



本作品は所謂「仮面ライダーシリーズ」の同人 TRPG です。本作の内容は、非公式なものであり、公式な設定とは何ら関係ありません。

# ゴースト プラグイン

**B版**  
Vr1.5



# アーキタイプ

キャラクターシートへの書き込み方

アーキタイプ

## ゴーストハンター見習い

THE MASQUERADE STYLE  
■命を燃やす者■

のこり命運 **5**点

名称	音段	変身	---	ガジェット	回数	D	全書	ガジェット	回数	D	全書
肉体	3	7	---	真実	1	1	1	礼儀	1	1	1
運動	4	6	---	友情	1	1	1	敬憐	1	1	1
器用	5	6	---	人間性	1	1	1	妬むこころなき者性	0.5	0.5	0.5
意思	5	6	---	秩序線上の身体	0.5	0.5	0.5	約束	0.5	0.5	0.5
機知	3	3	---	ゴーストドライバー	0.5	0.5	0.5	ダイカイガン	0.5	0.5	0.5
移動力	7	9	---	字面	0.5	0.5	0.5	大活躍	0.5	0.5	0.5
先制力	3	3	---	サレゴースト	0.5	0.5	0.5	---	---	---	---
追加HP	0	0	---	ムサシゴースト	0.5	0.5	0.5	---	---	---	---
肉体HP	16	54	---	カガシゴースト	0.5	0.5	0.5	---	---	---	---

**種族(人間) 命運** | **種族(ゴースト)** | **ゴースト(命運2分)**

ゴーストは元来自分から種族を離れる性質を持つ。しかし、ゴーストドライバーの方で英雄を集めれば生き返ることができる。君は英雄の眼魂を集めなければならない。

**アクティブ** | **防具状態** | **回避(割合)** | **回避(受け)**

ドラマアクト	通常	3	3(1)
活セカ	ムサシゴースト	4	8(2)
	ムサシゴースト	4	7(2)

**ガジェット**

ガジェット名称	使用回数	参照ページ・説明	命運
カガシゴースト	1	12	斬撃 別注
ムサシゴースト	1	13	斬撃 別注
カガシゴースト	1	20	斬撃 別注
ムサシゴースト	1	22	斬撃 別注

**命運の効果**

失敗化 1点消費 | 道具の演技 1点消費 | 追加行動 1点消費

HP回復 1点消費 | 成功率強化 1点消費 | 使用回数の回復 1点消費

**キャラクターシート**

名前: \_\_\_\_\_

種族: \_\_\_\_\_

職業: \_\_\_\_\_

年齢: \_\_\_\_\_ 性別: \_\_\_\_\_

命運: ○○○○○○○○○○○○○○○○○

**ガジェット**

ガジェット名: \_\_\_\_\_ 使用回数: \_\_\_\_\_

**能力値**

能力	+	0	-
肉体	+		
運動	+		
器用	+		
意思	+		
機知	+		
移動力			
先制力			
追加HP			

**装備**

装備名称	詳細	追加HP								

**共通**

行動原理: \_\_\_\_\_

対人関係: \_\_\_\_\_

宿命: \_\_\_\_\_

**共通**

感情: \_\_\_\_\_

愛と友情: \_\_\_\_\_

過去と未来: \_\_\_\_\_

# ゴーストハンター見習い

THE MASQUERADE STYLE

■命を燃やす者■

のこり命運

5点

名称	普段	変身	---
肉体	3	7	---
運動	4	6	---
器用	5	6	---
意思	5	6	---
機知	3	3	---
移動力	7	9	---
先制力	3	3	---
追加HP	0	0	---
肉体HP	16	54	---

ガジェット	回数	P	命運
勇氣	□□	MS 00	種族
友情	□□	MS 00	種族
人間系	■■■	MS 00	種族
境界線上の身体	□□□	00	職業
ゴーストドライバー	□□□	00	職業
学問	■■■	MS 00	0.5
オレゴースト眼魂	■■■	00	別途
ムサシゴースト眼魂	■■■	00	1
ガンガンセイバー	■■■	00	1.5

ガジェット	回数	P	命運
礼儀	■■■	MS 00	0.5
説得	□□□	MS 00	1
怯むことなき意思	□□■	MS 00	0.5
約束	□□■	MS 00	DA
ダイカイガン	□□□	00	別途
大活躍	□■■	MS 00	0.5
----	----	----	----
----	----	----	----
----	----	----	----

種族【人間】 命運【-】 職業【かりそめのゴースト】 命運【2.5】

君はある日現れた眼魔の襲撃によって命を落とした。しかし、ゴーストドライバーの力で英雄の眼魂を15個集めれば生き返ることができる。君は眼魔と戦いながら英雄の眼魂を集めなければならない。

アクトタイプ

ドラマアクト

活躍力 9枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常 3 3(1)

オレゴースト 4 8(2)

ムサシゴースト 4 7(2)

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
ガンガンセイバー(オレ)	近接1	8(2)	12	斬撃	別途	ブレードモード
ガンガンセイバー(ムサシ)	近接1	11(3)	13	斬撃	別途	ムサシ眼魂による二刀流
オメガドライブ(オレ)	近接1	8(2)	20	衝撃+光線	別途	[決め技]ダイカイガンの使用回数消費
オメガスラッシュ(ムサシ)	近接1	7(2)	22	衝撃+光線	別途	[決め技]ダイカイガンの使用回数消費

# 黄泉帰りの者

THE MASQUERADE STYLE

■神隠しの生還者■

のこり命運

6点

名称	普段	変身	---
肉体	4	8	---
運動	4	5	---
器用	3	5	---
意思	5	6	---
機知	4	4	---
移動力	7	8	---
先制力	4	4	---
追加HP	0	0	---
肉体HP	18	56	---

ガジェット	回数	P	命運
勇氣	□□	MS 00	種族
友情	□□	MS 00	種族
人間系	■■■	MS 00	種族
眼魔の世界	□□□	00	職業
ゴーストドライバー	■■■	00	職業
超人格闘	■■■	MS 00	2
スペクターゴースト眼魂	■■■	00	別途
ノブナゴゴースト眼魂	■■■	00	1
ガンガンハンド	■■■	00	1.5

ガジェット	回数	P	命運
牽制攻撃	□□□	MS 00	0.5
トドメ技	□■■	MS 00	BA
ダイカイガン	□□■	00	別途
攻めの型	■■■	MS 00	0
----	----	----	----
----	----	----	----
----	----	----	----
----	----	----	----

種族【人間】 命運【-】 職業【眼魔世界帰りの】 命運【1.5】

君はある日突然に眼魔の世界に飛ばされた。そこで君は様々な状況に直面し、元いた世界へと帰還した。君が戻って来たのは英雄の眼魂を15個集めて大切な人を蘇らせる為だ。その為には君は手段を選ばず、英雄の眼魂を集めるのだ。

アクトタイプ

バトルアクト

活躍力 9枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常 4 4(1)

スペクター 5 9(3)

ノブナガ 4 8(2)

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
超人格闘(スペクター)	近接1	10(3)	12	衝撃	別途	超人的な格闘能力
ガンガンハンド(スペクター)	近接1	7(2)	13	衝撃	別途	ロッドモード
ガンガンハンド(ノブナガ)	遠隔10	10(3)	12	光線	別途	ノブナガ眼魂による銃モード
オメガドライブ(スペクター)	近接1	7(2)	21	衝撃+光線	別途	[決め技]ダイカイガンの使用回数消費
オメガスパーク(ノブナガ)	遠隔8	6(2)	22	衝撃+光線	0.5	[決め技]ダイカイガンの使用回数消費

# 科学の信奉者

THE  
MASQUERADE  
STYLE  
■理系女子■

のこり命運

8  
点

名称	普段	---	---	---
肉体	2	---	---	---
運動	3	---	---	---
器用	5	---	---	---
意思	5	---	---	---
機知	5	---	---	---
移動力	6	---	---	---
先制力	6	---	---	---
追加HP	0	---	---	---
肉体HP	14	---	---	---

ガジェット	回数	P	命運
勇氣	□□	MS 00	種族
友情	□□	MS 00	種族
人間系	■■■	MS 00	種族
分析	□□□	MS 00	職業
バランス	□□□	MS 00	職業
学問	■■■	MS 00	0.5
科学知識	■■■	MS 00	0.5
声援	□□□	MS 00	0.5
推理	□□□	MS 00	0.5

ガジェット	回数	P	命運
パソコン	□□□	MS 00	1
大応援	□■■	MS 00	0.5
とっておきの日常	□□■	MS 00	0.5
約束	□□□	MS 00	DA
不知火散布器	□□□	00	1
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---

種族【人間】 命運【-】 | 職業【技術者】 命運【0】

君は科学を学ぶ科学者である。この世の中には科学で説明できないものは無いと信じていた。しかし、突如現れた眼魔の存在は君の理解を越えていた。だが、きつとそれも詳しく調べれば科学で証明できるに違いない。

アクトタイプ

ドラマアクト

活躍力 10枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常

5

2 (0)

装備 射程 武器命中 武器DP 属性 命運 備考

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考

# 熱血住職

THE  
MASQUERADE  
STYLE  
■不思議事件の探検者■

のこり命運

8  
点

名称	普段	---	---	---
肉体	3	---	---	---
運動	3	---	---	---
器用	2	---	---	---
意思	6	---	---	---
機知	6	---	---	---
移動力	6	---	---	---
先制力	6	---	---	---
追加HP	0	---	---	---
肉体HP	16	---	---	---

ガジェット	回数	P	命運
勇氣	□□	MS 00	種族
友情	□□	MS 00	種族
人間系	■■■	MS 00	種族
大天空経	□□□	00	職業
礼儀	■■■	MS 00	職業
学問	■■■	MS 00	0.5
噂話	■■■	MS 00	0.5
声援	□□□	MS 00	0.5
命運渡し	■■■	MS 00	0

ガジェット	回数	P	命運
搜索	□□□	MS 00	1
クモランタン	■■■	00	1
持久力	□□□	MS 00	0.5
弱点看破	□□□	MS 00	SA
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---
----	---	---	---

種族【人間】 命運【-】 | 職業【僧侶】 命運【0.5】

君は寺の住職を務める傍らゴーストハンターの修行に明け暮れている。大事な人を生き返らせる為には英雄の眼魂を15個集めなければならない。その情報を集める為に君は日々手がかりとなる不思議事件を探している。

アクトタイプ

サポートアクト

活躍力 9枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常

6

3 (1)

装備 射程 武器命中 武器DP 属性 命運 備考

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
錫杖	近接1	1 (0)	7	衝撃	0.5	----
クモランタン	---	---	---	---	別途	00p

# 職業リスト

ここでは職業の紹介をします。キャラクターメイキング時には任意の職業を1つ選ぶことになります。

**職業の名称**

**【取得条件】**  
その【職業】を選ぶ時に必要となる条件です。

**【ガジェット】**  
その職業を選んだ場合に自動的に得られる【ガジェット】です。ただし、取得上の条件を満たしていないと取得できないので、各【ガジェット】の仕様をご確認ください。**MS〇〇p**とあるものは「マスカレイド・スタイル基本ルール第二版」のページ数です。

**リストの見方**

**超常犯罪捜査課刑事**

通常の犯罪ではあり得ない、怪人相手の事件を調査するのがあなたの使命。

【取得条件】なし。  
【ガジェット】  
【超常犯罪捜査課】■■■■ (00p)  
【捜査権】■■■■ (MS61p)  
【能力割り振り点】  
【肉】+2【運】+2【器】+3【意】+2【機】+1

**職業の説明**

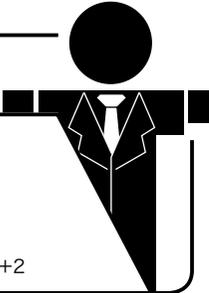
**【能力割り振り点】**  
その【職業】を選ぶ時に自動的にもらえる【能力値】です。

**かりそめのゴースト**

あなたは死んでいる。何らかの力によりかろうじて存在しているゴーストである。

【取得条件】 【命運】2.5点消費。  
【ガジェット】  
【境界線の身体】□□□  
【ゴーストドライバー】□□□

【能力割り振り点】  
【肉】+1【運】+2【器】+2【意】+3【機】+2

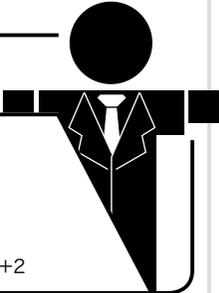


**僧侶**

あなたは仏門に使える僧侶である。

【取得条件】 【命運】0.5点消費。  
【ガジェット】  
【大天空経】□□■  
【礼儀】■■■■ (MS00p)

【能力割り振り点】  
【肉】+2【運】+1【器】+2【意】+3【機】+2

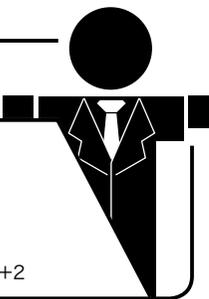


**眼魔世界帰り**

あなたは「眼魔の世界」で暮らした過去をもっている。

【取得条件】 【命運】1.5点消費。  
【ガジェット】  
【眼魔の世界】□□□  
【ゴーストドライバー】□□□

【能力割り振り点】  
【肉】+3【運】+2【器】+2【意】+1【機】+2



# ガジェット

## ガジェットリストの見方

ガジェットはキャラクターの個性を表すものです。行動回数を消費して使うものや、常時使えるものがあります。また、複数取ることによって使用回数を増やせます。その際、効果は重複しません。

### リストの見方

ガジェットの名称

オートバイ操縦

<説明> あなたはオートバイの操縦が上手い。  
<効果> あなたが運転する場合、オートバイの《受け》+2(避け)+2の修正を受ける。

【取得条件】 【命運】 0.5点消費。

【発動条件】 常駐。

【使用回数】

□□□ - 使用回数 3 回

□□■ - 使用回数 2 回

□■■■ - 使用回数 1 回

■■■■ - 使用制限が原則ない。自動的に効果がある。

【取得条件】

そのガジェットを取得するために必要な条件です。人間以外の種族でないと取得できなかったり、職業や能力値によって制限を受けたりします。【種族】や【職業】で取得した場合免除される。

『【命運】1点消費』と書かれていれば、取特には【命運】を支払う必要が有ります。【種族】や【職業】で取得した場合は【命運】の消費は免除されます。

【発動条件】

使用するための条件です。

『常駐』とあれば常に効果があることを意味します。

『なし』は記述の無い限り特に制限なく使用できます。

『行動回数1回』とあれば、戦闘中は自分の手番の時に行動1回として行なうものということになります。

## 体質のガジェット

### 境界線の身体

<説明>現実世界との境界線にあるあなたの身体は、実体と非実体を自在に行き来する。

<効果>あなたは任意に不通過の状態になれる。具体的には以下の効果がある。

#### ■不可視化

使用回数と使用回数1回を消費する事で、あなたは人間には見えなくなる(フレイバーの範囲なら自由に使用して良い)。擬態や透明化と異なり、実体を持たないので、センサーや空気の流れなどであなたの存在を感知する事はできない。見えない相手には継続的に【無視状態】として扱われる。対象は【意思】難易度3判定に成功すれば、あなたの気配を察知でき、あなたの行動に対応した動き(接近するなど)をしてよいし、攻撃を試みる事もできる。

ルール通り判定には-5個のペナルティが発生するが、【命中判定】に成功すれば攻撃は命中する。演出上は実体化した瞬間を狙われたといった表現になり、攻撃が命中すると「不可視化」は終了する。また、【大属性】が心魂、神秘、原則のどれかを含む攻撃は「判定-5個のペナルティ」を受ける事は無い。

【境界線の身体】を持つ者同士では【境界線の身体】で得られる全ての効果は無効。

#### ■物質透過

使用回数と使用回数1回を消費する事で、あなたは意識した物体をすり抜ける事ができる。フレイバーの範囲なら自由に使用して良い。ただし、あまりに大きな物をすり抜けた場合、GMは使用回数をより多く消費すると宣言してよい。また、魔法的な結界や電磁フィールドなど磁氣的電氣的障壁、次元や時間を使った障壁を通過する事はできない。

【取得条件】DAである。種族「人間」のみ。【命運】1.5消費。

【発動条件】使用回数1回。

## ゴーストハンターのガジェット

### 不知火散布器

□□□

<説明>【境界線の身体】を持って姿を隠している相手を可視化する薬品「不知火」。それを、広範囲に瞬時に散布する事ができる。ハンディ掃除機のような外見で、霧状に散布する。

<効果>行動回数と使用回数を1回消費すると、シーン全体に効果を与え、【境界線の身体】による「不可視化」の効果を無効にする。効果は1シーン継続。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。

### 大天空経

□□■

<説明>邪悪なものを持ち出す聖なる経文を唱える事で、武器に聖なる力を宿らせる。

<効果>行動回数と使用回数1回の使用で、手に持った、あるいは隣接マスにいる任意1つの武器に【光波】の属性を付与する。その結果、【負の組成】の【ガジェット】を持つ者にDP+2点の効果生まれる。

【取得条件】SAかDAのみ。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。

### 眼魔払い

□□□

<説明>印を結んで空間に紋様を描く事で、眼魔状となって人間の精神に取り付いた眼魔を身体から追い出す事ができる。

<効果>【眼魔憑依】で憑依している眼魔を人間から追い出せる。眼魔が望まない場合は眼魔と【意思】の対抗ロール。

【取得条件】DAのみ。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。

## ゴーストドライバーのガジェット

### ゴーストドライバー

□□□

<説明>ベルト型変身装置。「ゴースト眼魂」をバックルにセットして変身する。基本の姿「トランジェント体」に、使用した「ゴースト眼魂」が変化した「パーカーゴースト」をまとい「○○（ゴースト眼魂名）魂」と呼ばれる姿になる。浮遊能力を持つ。

<効果>変身は[超人状態]の[基本変身]。【ダイカイガン】【オレゴースト眼魂】を自動取得。変身に【オレゴースト眼魂】または【ゴースト眼魂のガジェット】から、1つのゴースト眼魂が必要。変身すると[能力値]の合計値が+8点され、再設定した能力値となる。[肉体HP]+30点。使用した「ゴースト眼魂」は「パーカーゴーストアクション」か「パーカー装着」の2種類の効果を選択して発動できる。

#### ■パーカーゴーストアクション□■

変身、フォームチェンジ時に宣言すれば、行動回数の消費無しに使用可能。パーカーゴーストを装着する前に、あなたの周囲の敵をはじき出す。隣接状態の的は弾かれ、1マス後退する。また、[拘束状態 2]以下の物理的な拘束は解除される。

#### ■パーカー装着

パーカーゴーストを装着し「ゴースト眼魂」の効果も適用する。通常通りの変身。

#### ■オオメダマ

【ダイカイガン】のガジェットを使用した「遠隔決め技（基本）」の[決め技]。目玉状の大型エネルギー球を作り出し、対象に蹴りつける。

#### ■浮遊アクション□□■

空中を浮遊して戦うことが可能。【飛行・1】となる。

[取得条件]【境界線の身体】の取得。【命運】2点消費。

[発動条件] 行動回数1回。

### ゴースト眼魂高速入替え

□□□

<説明>あなたは手慣れた操作でゴースト眼魂を切り替え、変身を変えられる。

<効果>あなたは、使用回数を1回消費する事で、「ゴースト眼魂」の入れ替え変身に必要、行動回数1回を省略できる。

[取得条件]【命運】1点消費。

[発動条件]「ゴースト眼魂」切り替え時。

## ゴースト眼魂のガジェット

### オレゴースト眼魂

<説明>自分自身の魂がゴースト眼魂化したもの。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「レッツゴー!覚悟!ゴゴゴ!ゴースト!」のコールと共に変身する。

<効果>オレゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中]+1個、[防具回避《受け》]+1個、[防具回避《避け》]+1個の効果を得る。重複取得不可。

#### ■オメガストライク

【ダイカイガン】の[決め技]の「発動タイプ」を1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

【取得条件】【ゴーストドライバー】取得時に自動取得。【命運】消費なし。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### スペクターゴースト眼魂

<説明>この「ゴースト眼魂」を使用する事で、死者でない者が「ゴーストドライバー」を使用する事が可能となる。

<効果>この「ゴースト眼魂」を取得すると【オレゴースト眼魂】と入れ替えとなる。【ゴーストドライバー】の取得条件である「[境界線の身体]」の取得を無視できる。他の「ゴースト眼魂」も使用可能となる。ただし「浮遊アクション」は使用不可。

「スペクターゴースト眼魂」のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中]+1個、[防具回避《受け》]+1個、[防具回避《避け》]+1個の効果を得る。重複取得不可。

#### ■オメガストライク

【ダイカイガン】の[決め技]の「発動タイプ」を1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

【取得条件】【オレゴースト眼魂】の取得。【命運】消費なし。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### ダイカイガン

<説明>【決め技】眼魂別に技設定。「ダイカイガン!○○(眼魂名)!○○(技名)!!」のコールで発動。

<効果>重複取得は不可。[ガンガンアームズのガジェット]の「ガンガン変形リスト」や【ゴースト眼魂のガジェット】で記述があれば、下記の「発動タイプ」から任意1つを設定し使用可能にする。詳細は[ガンガンアームズのガジェット]【ゴースト眼魂のガジェット】参照。また、【命運】を0.5点消費して、任意1つの「発動タイプ」を設定し使用可能にする事も可能。

#### ダイカイガン技

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
遠隔決め技(基本)	遠隔8	+3	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(威力)	遠隔8	+0	+12	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(迅速)	遠隔8	+5	+7	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(確ざ払い)	遠隔8	+2	+8	※1	全方位の射程マスすべてが対象。使用回数は上記。
近接決め技(基本)	近接1	+3	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(威力)	近接1	+1	+13	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(迅速)	近接1	+5	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(放射)	近接5	+3	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(確ざ払い)	近接1	+3	+9	※1	[決め技]隣接マスすべてが対象。使用回数は上記
突撃決め技(基本)	突撃5	+3	+8	※1	[決め技]使用回数は上記
突撃決め技(威力)	突撃8	+0	+11	※1	[決め技]使用回数は上記

※1(基本+強化から1つずつ)

【取得条件】【ゴーストドライバー】取得時に自動取得。【命運】消費なし。

【発動条件】行動回数1回。

### 闘魂ブースト眼魂



＜説明＞熱い想いのこもった魂によって生まれる、偉人の眼魂とは異なる存在。原典『ゴースト』では、父の魂によって誕生する。トランジェット体もパーカーゴーストも赤い炎の様な意匠をもっている。

＜効果＞闘魂ブーストゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中]+2個、[防具回避《受け》]+2個、[防具回避《避け》]+1個。

#### ■赤いトランジェット体

赤くなった「トランジェット体」は[肉体HP]+35点の効果を得る。この効果は「トランジェット体」に与えられる。以降、別のゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着しても、この追加される[肉体HP]は維持される。ただし[オレゴースト眼魂]を装備すると、この効果は失われる。

重複取得は不可。

【サングラスラッシュー】【闘魂ダイカイガン】の[ガジェット]を自動取得。変身時に同時に装備可能。

【取得条件】【命運】2.5点消費。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### サングラスラッシュー



＜説明＞「闘魂ブースト眼魂」の装着時に現れる真っ赤な専用装備。鏝の部分にサングラスの様な機構をもつのが特徴。近接武器のソードモードと、遠隔武器のプラスターモードに変形するほか、眼魂を2つセットして強力な攻撃を放つ。

＜効果＞

装備名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ソードモード	近接1	+2	+4	斬撃	----
プラスターモード	遠隔8	+1	+4	光線	----

#### ■オメガシャイン

【闘魂ダイカイガン】の使用回数を消費して発動する。【闘魂ダイカイガン】の近接か突撃「発動タイプ」から任意1つを設定して使用可能。発動には「ゴースト眼魂」を2つ所持していなくてはならない。使用するためにも2つ必要（消費されたりする事は無い）。使用する「ゴースト眼魂」の組み合わせを変更するたびに「発動タイプ」を変更して構わない。

#### ■オメガフラッシュ

【闘魂ダイカイガン】の使用回数を消費して発動する。【闘魂ダイカイガン】の遠隔「発動タイプ」から任意1つを設定して使用可能。発動には「ゴースト眼魂」を2つ所持していなくてはならない。使用するためにも2つ必要（消費されたりする事は無い）。使用する「ゴースト眼魂」の組み合わせを変更するたびに「発動タイプ」を変更して構わない。

#### ■メガオメガ発動

「オメガシャイン」「オメガフラッシュ」を強化した「メガオメガシャイン」「メガオメガフラッシュ」を発動する。発動時に使用する「ゴースト眼魂」の1つに「闘魂ブースト魂」を使用する事で技の威力を高める事ができる。通常の使用条件に加えて【闘魂ブースト眼魂】の使用回数を1回消費して発動する。【闘魂ダイカイガン】のDPが+3点される。

【取得条件】【闘魂ブースト眼魂】で自動取得。【命運】消費なし。

【発動条件】赤いトランジェット体である。行動回数1回。

### 闘魂ダイカイガン



＜説明＞[決め技]眼魂別に技設定。「闘魂ダイカイガン!○○(眼魂名)!○○(技名)!!」のコールで発動。

＜効果＞重複取得は不可。下記の「発動タイプ」から任意1つを設定し使用可能にする。重複取得不可。

#### 闘魂ダイカイガン技

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
遠隔決め技(基本)	遠隔8	+3	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(威力)	遠隔8	+0	+12	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(迅速)	遠隔8	+5	+7	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(薙ぎ払い)	遠隔8	+2	+8	※1	全方位の射程マスをすべてが対象。使用回数は上記。
近接決め技(基本)	近接1	+3	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(威力)	近接1	+1	+13	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(迅速)	近接1	+5	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(放射)	近接5	+3	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(薙ぎ払い)	近接1	+3	+9	※1	[決め技]隣接マスをすべてが対象。使用回数は上記
突撃決め技(基本)	突撃5	+3	+8	※1	[決め技]使用回数は上記
突撃決め技(威力)	突撃8	+0	+11	※1	[決め技]使用回数は上記

※1(基本+強化から1つずつ)

【取得条件】【闘魂ブースト眼魂】で自動取得。【命運】消費なし。

【発動条件】赤いトランジェット体である。行動回数1回。

### ディープスペクター眼魂



＜説明＞深淵の力を宿した英雄の眼魂とは異なる存在。銀色のトランジェット体と青紫と銀のパーカーゴーストである。

＜効果＞ディープスペクター眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中]+3個、[防具回避《受け》]+3個、[防具回避《避け》]+2個。

#### ■銀のトランジェット体

銀色の「トランジェット体」は[肉体HP]+40点の効果を得る。この効果は「トランジェット体」に与えられる。以降、別のゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着しても、この追加される[肉体HP]は維持される。ただし[英雄のゴースト眼魂]以外の眼魂を装備すると、この効果は失われる。重複取得は不可。

【ディープスラッシュー】【キョクゲンダイカイガン】の[ガジェット]を自動取得。変身時に同時に装備可能。

【取得条件】【命運】3点消費。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### ゲキコウモード



＜説明＞「ディープスペクター眼魂」の[強化変身]。ゴーストドライバーのレバー操作で発動。「ゲンカイダイカイガン!ゲキコウスペクター!」のコールで発動、「テッドゴー!激怒!ギリ・ギリ!ゴースト!闘争!暴走!怒りのソウル!」のコールで強化変身する。両肩のアーマー部分のデザインを模したエネルギーのツバサを装備、飛行能力を得る。

＜効果＞[強化変身]。【飛行・2】の効果を得る。また、このツバサは[追加HP]20点。発動した[決め技]のDPが+2点される。このHPが0になるの「ゲキコウモード」は解除される。

【取得条件】【ディープスペクター眼魂】の取得。【命運】消費1点。

【発動条件】【ディープスペクター眼魂】で変身中。行動回数1回。

## ディープスラッシャー



<説明>「ディープスペクター眼魂」の装着時に現れる青紫と銀の専用装備。鍔の部分にサングラスの様な機構をもつのが特徴。近接武器のソードモードと、遠隔武器のブラスターモードに変形するほか、眼魂を2つセットして強力な攻撃を放つ。

<効果>

装備名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ソードモード	近接1	+2	+5	斬撃	----
ブラスターモード	遠隔8	+1	+5	光線	----

## ■オメガ斬り

【キョクゲンダイカイガン】の使用回数を消費して発動する。【キョクゲンダイカイガン】の近接か突撃「発動タイプ」から任意1つを設定して使用可能。発動には「ゴースト眼魂」を2つ所持していなくてはならない。使用するためにも2つ必要（消費されたりする事は無い）。使用する「ゴースト眼魂」の組み合わせを変更するたびに「発動タイプ」を変更して構わない。

## ■オメガ弾（-たま）

【キョクゲンダイカイガン】の使用回数を消費して発動する。【キョクゲンダイカイガン】の遠隔「発動タイプ」から任意1つを設定して使用可能。発動には「ゴースト眼魂」を2つ所持していなくてはならない。使用するためにも2つ必要（消費されたりする事は無い）。使用する「ゴースト眼魂」の組み合わせを変更するたびに「発動タイプ」を変更して構わない。

## ■ギガオメガ発動

「オメガ斬り」「オメガ弾」を強化した「ギガオメガ斬り」「ギガオメガ弾」を放つ。発動時に使用する「ゴースト眼魂」の1つに「ディープスペクター眼魂」を使用する事で技の威力を高める事ができる。通常の使用条件に加えて【ディープスペクター眼魂】の使用回数を1回消費して発動する。【キョクゲンダイカイガン】のDPが+3点される。

【取得条件】BAである。【ディープスペクター眼魂】で自動取得。

【命運】消費なし。

【発動条件】銀のトランジェント体である。行動回数1回。

## キョクゲンダイカイガン



<説明> [決め技] 眼魂別に技設定。「キョクゲンダイカイガン! ○○(眼魂名)!○○(技名)!!」のコールで発動。

<効果>重複取得は不可。下記の「発動タイプ」から任意1つを設定し使用可能にする。

## キョクゲンダイカイガン技

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
遠隔決め技(基本)	遠隔8	+3	+10	※1	[決め技] 使用回数は上記
遠隔決め技(威力)	遠隔8	+0	+13	※1	[決め技] 使用回数は上記
遠隔決め技(迅速)	遠隔8	+5	+8	※1	[決め技] 使用回数は上記
遠隔決め技(薙ぎ払い)	遠隔8	+2	+9	※1	全方位の射程マスをすべてが対象。使用回数は上記。
近接決め技(基本)	近接1	+3	+12	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(威力)	近接1	+1	+14	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(迅速)	近接1	+5	+10	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(放射)	近接5	+3	+10	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(薙ぎ払い)	近接1	+3	+10	※1	[決め技] 隣接マスをすべてが対象。使用回数は上記
突撃決め技(基本)	突撃5	+3	+9	※1	[決め技] 使用回数は上記
突撃決め技(威力)	突撃8	+0	+12	※1	[決め技] 使用回数は上記

※1(基本+強化から1つずつ)

【取得条件】【ディープスペクター眼魂】で自動取得。【命運】消費なし。

【発動条件】銀のトランジェント体である。行動回数1回。

## ムゲン眼魂



<説明>人が持つ無限の可能性が宿って生まれる眼魂。無限の記号と白銀の姿が神秘的なフォーム。英雄の眼魂とは異なる存在。変身コール「キープ・オン・ゴーイング!ゴ・ゴ・ゴ!ゴ・ゴ・ゴ!ゴ・ゴ・ゴ!ゴースト!」で変身する。

<効果>ムゲン眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中]+3個、[防具回避<受け>]+3個、[防具回避<避け>]+2個。[超人状態][基本変身][最強形態]。

## ■白銀のトランジェント体

白銀の「トランジェント体」は[肉体HP]+55点の効果を得る。この効果は「トランジェント体」に与えられる。以降、別のゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着しても、この追加される[肉体HP]は維持される。ただし【オレゴースト眼魂】か【闘魂ブースト眼魂】を装備すると、この効果は失われる。

重複取得は不可。

【チョーダイカイガン】【イノチダイカイガン】の[ガジェット]を自動取得。変身時に同時に装備可能。

【取得条件】DAである。【命運】3点消費。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

チョーダイカイガン



<説明>「チョーダイカイガン!ムゲン!ゴッドオメガドライブ!」のコールで発動。無限の記号をイメージした紋章が現れ、そのエネルギーをパンチやキックに収束して放つ七色の攻撃。

<効果>下記の「発動タイプ」から任意1つを設定し使用可能にする。攻撃演出は変更可能だが、効果は変更できない。重複取得不可。

■再登場制限

この攻撃でHPが0以下になった場合、[戦闘不能]を選択しても、再び登場したい場合、最短でも次の話数からしか登場できない(PCは除く)。

チョーダイカイガン技「発動タイプ」

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
遠隔決め技(基本)	遠隔8	+3	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(威力)	遠隔8	+0	+14	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(迅速)	遠隔8	+5	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(薙ぎ払い)	遠隔8	+2	+10	※1	全方位の射程マスすべてが対象。使用回数は上記。
近接決め技(基本)	近接1	+3	+13	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(威力)	近接1	+1	+15	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(迅速)	近接1	+5	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(放射)	近接5	+3	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(薙ぎ払い)	近接1	+3	+11	※1	[決め技]隣接マスすべてが対象。使用回数は上記
突撃決め技(基本)	突撃5	+3	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
突撃決め技(威力)	突撃8	+0	+13	※1	[決め技]使用回数は上記

※1(基本+強化から1つずつ)

【取得条件】[ムゲン眼魂]で自動取得。【命運】消費なし。  
【発動条件】白銀のトランジェント体である。行動回数1回。

イノチダイカイガン



<説明> [決め技] 眼魂別に技設定。「イノチダイカイガン!(技名)！」のコールで発動。「ガンガンセイバー」や「サングラスラッシュャー」など武器から放つ技で、人の心が生み出す7つの感情の力を、イメージするカラーの光にして発動する攻撃。

<効果>下記の「発動タイプ」から任意1つを設定し使用可能にする。重複取得不可。既に取得している武器があれば、その武器とモードに合わせて1つずつ [決め技] を自動取得できる。下記の条件で、指定の名称の決め技が追加されるが、その効果は取得時に任意決定できる(変更不可)。

■7つのイノチダイカイガン技

- ・タノシーストライク  
発動条件はガンガンセイバー(アローモード)を使用の場合。  
・シンネンインパクト  
発動条件はガンガンセイバー(ライフルモード)を使用の場合。  
・イサマシュート  
発動条件はガンガンセイバー(ガンモード)とサングラスラッシュャー(プラスターモード)を使用の場合。  
・イカリスラッシュ  
発動条件はガンガンセイバー(ブレードモード)とサングラスラッシュャー(ソードモード)を使用の場合。  
・カナシミブレイク  
発動条件はガンガンセイバー(ブレードモード)を使用の場合。  
・ラブボンバー  
発動条件はガンガンセイバー(ハンマーモード)を使用の場合。

■再登場制限

この[ガジェット]の攻撃でHPが0以下になった場合、[戦闘不能]を選択しても、再び登場したい場合、最短でも次の話数からしか登場できない(PCは除く)。

イノチダイカイガン技「発動タイプ」

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
遠隔決め技(基本)	遠隔8	+2	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(威力)	遠隔8	-1	+14	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(迅速)	遠隔8	+4	+9	※1	[決め技]使用回数は上記
遠隔決め技(薙ぎ払い)	遠隔8	+1	+10	※1	全方位の射程マスすべてが対象。使用回数は上記。
近接決め技(基本)	近接1	+2	+13	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(威力)	近接1	+0	+15	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(迅速)	近接1	+4	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(放射)	近接5	+2	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
近接決め技(薙ぎ払い)	近接1	+2	+11	※1	[決め技]隣接マスすべてが対象。使用回数は上記
突撃決め技(基本)	突撃5	+2	+11	※1	[決め技]使用回数は上記
突撃決め技(威力)	突撃8	-1	+13	※1	[決め技]使用回数は上記

※1(基本+強化から1つずつ)

【取得条件】[ムゲン眼魂]で自動取得。【命運】消費なし。  
【発動条件】白銀のトランジェント体である。行動回数1回。

## 【英雄のゴースト眼魂】

### エジソンゴースト眼魂

<説明>電気などを発明した発明家「トーマス・アルバ・エジソン」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「エレキ!ヒラメキ!発明王!」のコールと共に銀と黄色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>エジソンゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (遠隔のみ) + 2 点、[防具回避《避け》] + 1 個の効果を得る。

#### ■電撃無効化

属性が「電撃」のみの攻撃はダメージを与えられない。

#### ■電撃

頭部のアンテナから電撃を放つ。また、武器に帯電させる事もできる。その場合は、属性に「電撃」を追加。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
電撃放射	遠隔5	+2	+3	電撃	----

#### ■電撃付与

攻撃の属性に「電撃」を追加できる。

【ガンガンアームズのガジェットへの追加機能】

#### ■追加の変形

「ガンガン変形リスト」から「ガンモード」または「ロッドモード」を自動取得。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### ムサシゴースト眼魂

<説明>伝説の剣豪「宮本武蔵」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「決闘!ズバツ!超剣豪!」のコールと共に赤い上着を纏った姿に変身する。

<効果>ムサシゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (近接のみ) + 2 点、[防具回避《避け》] + 1 個の効果を得る。

#### ■弱点、電気に弱い

属性に「電撃」がある攻撃は、追加 DP + 3 点を得る。

#### ■二刀流

このフォーム時のみ使用可能な【ツウエボン】を自動取得。

【ガンガンアームズのガジェットへの追加機能】

#### ■追加の変形

「ガンガン変形リスト」から「二刀流モード」を自動取得。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### ロビンフットゴースト眼魂

<説明>中世の物語に登場する伝説の弓の名手「ロビン・フッド」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「ハロー!アロー!森で会おう!」のコールと共に緑色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ロビンフットゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (遠隔のみ) + 3 点の効果を得る。

#### ■ステルス化□■

光学的に透明になる。【境界線の身体】の透明化の効果と同じ用に運用されるが、【境界線の身体】を持つ者に対しても透明になれる。

【ガンガンアームズのガジェットへの追加機能】

#### ■追加の変形

【ガンガンセイバー】と【コンドルデンワー】を取得しているなら、【ガンガンセイバー】と【コンドルデンワー】が合体して弓矢の様な「アローモード」を自動取得。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### ニュートンゴースト眼魂

<説明>万有引力を発見した物理学者「アイザック・ニュートン」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「リンゴが落下!引き寄せまっか!」のコールと共に青い上着を纏った姿に変身する。両腕が球状になっているのが特徴的。

<効果>ニュートンゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[防具回避《受け》] + 3 個の効果を得る。

#### ■オメガスライク ニュートン

【ダイカイガン】の【決め技】の発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

#### ■引力斥力□□■

使用回数を消費する事で、1回だけ【回避判定《受け》】を+6個する。もし、それで DP を 0 にできた場合、防いだ攻撃を反射して攻撃した対象に反射可能。この反射した攻撃の【命中判定】の処理は便宜上、攻撃者が自分で攻撃したように扱う。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ビリー・ザ・キッドゴースト眼魂

<説明>アメリカ西部開拓時代のアウトロー「ビリー・ザ・キッド」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「百発! 百中! ズキューン! バキューン!」のコールと共にレザー風の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ビリー・ザ・キッドゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (遠隔のみ) + 3 点の効果を得る。

**【ガンガンアームズのガジェットへの追加機能】**

■追加の変形

【ガンガンセイバー】と【バットクロック】を取得しているなら、【ガンガンセイバー】と【バットクロック】が合体してライフル形態の「ライフルモード」を自動取得。

**【取得条件】**【命運】1 点消費。

**【発動条件】**このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ベートーベンゴースト眼魂

<説明>歴史的名曲の数々を生んだ作曲家「ルートヴィヒ・ヴァン・ベートーベン」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「曲名! 運命! ジャジャジャジャーン!」のコールと共に黒基調に鍵盤の描かれた上着を纏った姿に変身する。

<効果>ベートーベンゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (遠隔のみ) + 2 点、[武器命中] (遠隔のみ) + 1 個の効果を得る。

■オメガストライク ベートーベン

【ダイカイガン】の [決め技] の発動タイプを 1 つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

■音符攻撃

エネルギーを音符と五線譜状に作り出し、曲を奏でるように放って攻撃する。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
音符攻撃	遠隔10	+2	+4	譜+光線	散布射撃

**【ガンガンアームズのガジェットへの追加機能】**

■追加の変形

「ガンガン変形リスト」から「ナギナタモード」を自動取得。

**【取得条件】**【命運】1 点消費。

**【発動条件】**このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ツタンカーメンゴースト眼魂

<説明>古代エジプトを支配した偉大なファラオ「ツタンカーメン」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「ピラミッドは三角! 王家の資格!」のコールと共に緑と黄色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ツタンカーメンゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (近接のみ) + 2 点、[武器命中] (近接のみ) + 1 個の効果を得る。

**【ガンガンアームズのガジェットへの追加機能】**

■追加の変形

【ガンガンハンド】と【コブラケータイ】を取得しているなら、【ガンガンハンド】と【コブラケータイ】が合体して鎌形態の「鎌モード」を自動取得。

**【取得条件】**【命運】1 点消費。

**【発動条件】**このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ノブナガゴースト眼魂

<説明>戦国時代、天下統一を目指した戦国大名「織田信長」の想いの宿った遺品がらうまれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「私の生き様! 桶狭間!」のコールと共に紫色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ノブナガゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (遠隔のみ) + 2 点、[武器命中] (遠隔のみ) + 1 個の効果を得る。

**【ガンガンアームズのガジェットへの追加機能】**

■追加の変形

【ガンガンハンド】を取得しているなら、「ガンガンハンド」の形態を銃状にした「銃モード」を自動取得。

**【取得条件】**【命運】1 点消費。

**【発動条件】**このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ペンケイゴースト眼魂



<説明>平安時代末期に活躍した、講談では五条の大橋での牛若丸との対決などが有名な「武蔵坊弁慶」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「アニキ！ムキムキ！仁王立ち！」のコールと共に白色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ペンケイゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器 DP] (近接のみ) + 3 点の効果を得る。

[ガンガンアームズのガジェットへの追加機能]

## ■追加の変形

[ガンガンセイバー]と[クモランタン]を取得しているなら、[ガンガンセイバー]と[クモランタン]が合体してハンマー形態の「ハンマーモード」を自動取得。

[取得条件] [命運] 1 点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ゴエモンゴースト眼魂



<説明>安土桃山時代に出没した盗賊。捕らえられ、京都の三条河原で生きたまま油で煮られたという大盗賊「石川五右衛門」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「歌舞伎！ウキウキ！乱れ咲き！」のコールと共に黄色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ゴエモンゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中] (近接のみ) + 4 点の効果を得る。

## ■キンランコート

属性「光線」「衝撃」「爆発」のいずれかの属性のみの攻撃のダメージを - 10 点する。

[取得条件] [命運] 1.5 点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ヒミコゴースト眼魂



<説明>鬼道を使い予知などを行ったという「魏志倭人伝」に登場する邪馬台国の女王「卑弥呼」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「未来を予告！邪馬台国！」のコールと共に桃色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ヒミコゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[回避判定《避け》] + 4 個の効果を得る。

## ■プロフェシーショルダー□□■

予知の力をもち、敵の攻撃を回避する。[回避判定《避け》] + 3 個。

## ■キドウフィールド□■

1 手番のあいだ、神秘的なピンク色の空間を作り出す。空間は戦闘シーン全体。[負の組成]を持った相手は[回避判定《避け》] - 3 個 (最低 1 個)。

## ■浄化の炎□□■

ピンク色の炎でシーン内の[催眠状態][洗脳状態]の効果を除除する。

[取得条件] [命運] 1.5 点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## グリムゴースト眼魂



<説明>19 世紀に活躍した文学者で「グリム童話」の編集者としても有名な兄弟「グリム兄弟」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「心のドア！開く童話！」のコールと共にペンや本をモチーフにした上着を纏った姿に変身する。

<効果>グリムゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中] (近接のみ) + 2 個、[回避判定《受け》] + 2 個の効果を得る。

## ■ニブショルダー防御□□■

両肩にあるペン先状の装備で、伸縮自在のエネルギーチューブを延ばして攻防一体の装備として使用する。防御に使用すると、相手の攻撃を弾いてくれる。1 回の使用で 1 度の [回避判定《受け》] + 5 個する。

## ■ニブショルダー攻撃□□■

両肩にあるペン先状の装備を延ばし他和尚を攻撃する。1 回の使用で 1 度攻撃可能。攻撃が命中すると [拘束判定 2] が発生し対象を巻きとる。

装備名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ニブショルダー	近接 8	+ 4	+ 4	斬撃	[拘束判定 2]

[取得条件] [命運] 1.5 点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## サンゾウゴースト眼魂



<説明>中国の有名な伝奇小説「西遊記」に登場する偉人「三蔵法師」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「サル！ブタ！カッパ！天竺を突破！」のコールと共に僧侶の様なデザインの上着を纏った姿に変身する。

<効果>サンゾウゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[回避判定《受け》] に + 4 個の効果を得る。

## ■サイユウコート□□□

両肩と背中にある顔はゴクウ、ハッカイ、ゴジョウという従者を召喚するためのもの。「簡易エネミー」のゴクウ、ハッカイ、ゴジョウを召喚可能。使用回数 1 回につき 1 体を一度に召喚可能。同じ個体は一度に複数召喚できない。従者は HPO になると消滅し再度召喚するまで現れない。従者は [行動共有ルール] で扱う。

## ■ゴコウリン□■

背部に装着されたリング状の武器で、光を纏って対象を切り裂く。また、対象を拘束する事も可能。拘束中、他の対象に使用できない。

装備名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
攻撃	近接 8	+ 1	+ 4	斬撃+光線	-----
拘束	近接 8	-	-	圧力+光線	[拘束判定 3]

[取得条件] [命運] 2 点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

フーディーニゴースト眼魂



<説明>「脱出王」の異名をもつアメリカの奇術師、超能力や心霊術のいかさまを暴露する事でも有名な「ハリー・フーディーニ」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「マジイイジャン! すごいマジジャン!」のコールと共に青色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>フーディーニゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中] (近接のみ) +2

個、[武器 DP] (近接のみ) +1 点の効果を得る。

専用車両「マシンフーディー」の自動取得

変身前でも使用可能。

名称	移動力	車両HP	乗員	命運	避 / 受
マシンフーディー	40	40	2	—	-4/+4

■「マシンフーディー」装着状態

「フーディーニゴースト眼魂」で変身時に任意選択可能。「マシンフーディー飛行モード」を背面に装着され【飛行・2】の効果を得られる。また、任意1体の人間サイズのキャラクターをのせる事も可能。

■「マシンフーディー」飛行モード

「マシンフーディー」を展開して飛行する台座の様な状態にできる。

名称	移動力	車両HP	乗員	命運	避 / 受
マシンフーディー飛行モード	40	40	2	—	-4/+4

装備名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
フーディーチェン	遠隔10	+3	—	圧力	[拘束判定4] □■■■

■奇術回避□□■

奇術の様な演出で攻撃を回避できる。

[回避判定《避け》] 前に使用、1回に+5個。

[取得条件] 【命運】2点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ガリレオゴースト眼魂

<説明>「天動説」を唱えた事で有名な、イタリアの哲学、物理学、天文学の学者「ガリレオ・ガリレイ」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「天体!知りた!星いっぱい!」のコールと共に赤色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>ガリレオゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中] (遠隔のみ) +3 点の効果を得る。

## ■スターゲイザーノヴァ□■■

太陽系の惑星状のエネルギーを作り出し対象に放つ。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
スターゲイザーノヴァ	遠隔10	+2	+11	爆発+光線	[決め技] □■■

[取得条件] 【命運】1点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## サンタゴースト眼魂

<説明>4世紀に実在した聖人、「聖ニコラウス」がモデルといわれるクリスマスに現れる偉人サンタクロースの想いの宿った品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「ジングルベル!星降る!聖なる夜!」のコールと共に紅白色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>サンタゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中] (近接のみ) +3 点の効果を得る。

## ■サイレントスマッシュ□■■

発動には[ガンガンアームズ]のガジェット]の武器が必要。その武器に冷気を纏わせて宙を飛ばして放つ。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
サイレントスマッシュ	近接8	+3	+10	静電+風	[決め技] □■■

[取得条件] 【命運】1点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## 一休ゴースト眼魂

<説明>一般にとんちが得意な子坊主「一休さん」として親しまれている。モデルである室町時代の臨済宗大徳寺派の僧侶「一休宗純(いっきゅうそうじゆん)」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「迫るピンチ!冴えるとんち!」のコールと共に修行僧の様なデザインの白と水色の上着を纏った姿に変身する。

<効果>一休ゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[回避判定《避け》]に+3個の効果を得る。

## ■ユーモアスマッシュ□■■

トリッキーな三連撃を放つ。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ユーモアスマッシュ	近接1	+6	+8	衝撃	[決め技] □■■

[取得条件] 【命運】1点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## カメハメハゴースト眼魂

<説明>カメハメハ大王の名でも知られるハワイ諸島を初めて統一し、ハワイ王国を建国した「カメハメハ」の想いの宿った品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「ハワイワイワイ!治めたい!」のコールと共に金色の古代ハワイの正装を模した姿に変身する。

<効果>カメハメハゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[武器命中] (近接のみ) +1点、[回避判定《受け》] +2個の効果を得る。

## ■アイランドスマッシュ□■■

強力な連撃を叩き込む攻撃。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
アイランドスマッシュ	近接1	+4	+9	衝撃	[決め技] □■■

[取得条件] 【命運】1点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ピタゴラスゴースト眼魂

<説明>「ピタゴラスの定理」でも有名な、古代ギリシアの数学者にして哲学者「ピタゴラス」の想いの宿った遺品から生まれるゴースト眼魂。眼魂をゴーストドライバーにセットして発動すると「三角の定理!俺の言うとおり!」のコールと共に三角形をモチーフにした上着を纏った姿に変身する。

<効果>ピタゴラスゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、[回避判定《受け》]に+3個の効果を得る。

## ■トライレイズ□■■

正確無比な三連撃を放つ。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
トライレイズ	近接1	+8	+6	衝撃	[決め技] □■■

[取得条件] 【命運】1点消費。

[発動条件] このパーカーゴーストを装着中。常駐。

## ガンガンアームズのカテゴリ

### ガンガンセイバー

<説明>ゴースト眼魂の特性に呼応して形状を変える特殊武器。「ゴーストドライバー」から出現する。

<効果>あなたが望むならば、変身時に同時に装備される。変身前でも行動回数1回つかって装備可能。「ガンガンセイバー」は、多彩な変形が可能で、行動回数1回で別の形態変形する。また、「ゴースト眼魂」切り替え時に行動回数消費無しで変形させる事も可能。

#### ■形態の取得と追加

ガンガンセイバーは「ガンガン変形リスト」からこの[ガジェット]取得時に「ブレードモード」を自動取得する。別途【命運】を支払うと追加の形態を取得可能。

#### ■追加ダイカイガン

【命運】を別途0.5点消費すると、【ダイカイガン】の【決め技】の発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

【取得条件】「ゴーストドライバー」の取得。【命運】1.5点消費。

【発動条件】行動回数1回。

### ガンガンハンド

<説明>ゴースト眼魂の特性に呼応して形状を変える特殊武器。「ゴーストドライバー」から出現する。

<効果>あなたが望むならば、変身時に同時に装備される。変身前でも行動回数1回を使って装備可能。「ガンガンハンド」は、多彩な変形が可能で、行動回数1回で別の形態変形する。また、「ゴースト眼魂」切り替え時に行動回数消費無しで変形させる事も可能。

#### ■形態の取得と追加

ガンガンハンドは「ガンガン変形リスト」からこの[ガジェット]取得時に「ロッドモード」を自動取得する。別途【命運】を支払うと追加の形態を取得可能。

#### ■追加ダイカイガン

【命運】を別途0.5点消費すると、【ダイカイガン】の【決め技】の発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

【取得条件】「ゴーストドライバー」の取得。【命運】1.5点消費。

【発動条件】行動回数1回。

### ガンガンウエボン

<説明>ゴースト眼魂の特性に呼応して形状を変える特殊武器。「ゴーストドライバー」から出現する。

<効果>あなたが望むならば、変身時に同時に装備される。変身前でも行動回数1回を使って装備可能。また、「ゴースト眼魂」切り替え時に行動回数消費無しで変形させる事も可能。

#### ■形態の取得と追加

ガンガンウエボンは【一般装備武器のカテゴリ】から【命運】1点までの武器を選び形態を決定する。選択した武器は【武器命中】に+1個か【武器DP】に+1点を得る。取得時に設定して変更不可。

#### ■形態の取得と追加

ガンガンウエボンは「ガンガン変形リスト」または、【一般装備武器のカテゴリ】から任意の武器形態を追加で選べる。【一般装備武器のカテゴリ】から選ぶ場合、ベースの武器の【命運】を別途消費が必要。その武器は【武器命中】に+1個か【武器DP】に+1点を得る取得時に設定して変更不可。

#### ■追加ダイカイガン

【命運】を別途0.5点消費すると、【ダイカイガン】の【決め技】の発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

【取得条件】「ゴーストドライバー」の取得。【命運】1.5点消費。

【発動条件】行動回数1回。

### ガンガンキャッチャー

<説明>ゴースト眼魂の特性に呼応して形状を変える特殊武器。「メガウルオウダー」から出現する。

<効果>あなたが望むならば、変身時に同時に装備される。変身前でも行動回数1回を使って装備可能。「ガンガンキャッチャー」は、多彩な変形が可能で、行動回数1回で別の形態変形する。また、「ゴースト眼魂」切り替え時に行動回数消費無しで変形させる事も可能。

#### ■形態の取得と追加

ガンガンキャッチャーは「ガンガン変形リスト」からこの[ガジェット]取得時に「ロッドモード」を自動取得する。別途【命運】を支払うと追加の形態を取得可能。

#### ■【ダイカイガン】の自動取得

「ガンガンキャッチャー」には眼魂をセットする機能があり【ダイカイガン】を発動可能となる。

#### ■追加ダイカイガン

【命運】を別途0.5点消費すると、【ダイカイガン】の【決め技】の発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。

【取得条件】「メガウルオウダー」の取得。【命運】2.5点消費。

【発動条件】行動回数1回。

## ガンガン変形リスト

<説明>ここで紹介するのは、「ガンガンセイバー」や「ガンガンハンド」など[ガンガンアームズのカテゴリ]の武器が変形する形態である。「ゴースト眼魂」取得の際に自動取得するか、【命運】を支払って個別に取得可能。各モードには【決め技】が付属する場合がある。

<効果> [ガンガンアームズのカテゴリ] から取得した武器に適用可能。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
ブレードモード	近接1	+1	+5	斬撃	1.5	-----
オメガブレイク	【ダイカイガン】の【決め技】の近接攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の基本属性は「斬撃」となる。強力な斬撃。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
ナギナタモード	近接1	+2	+4	斬撃	1.5	-----
オメガストリーム	【ダイカイガン】の【決め技】の近接攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の基本属性は「斬撃」となる。竜巻を伴う斬撃。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
二刀流モード	近接1	+2	+4	斬撃	1.5	【ツウエボン】【命運】0.5点 で適用可能
オメガスラッシュ	【ダイカイガン】の【決め技】の近接攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の基本属性は「斬撃」となる。強力な斬撃。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
ガンモード	遠隔10	+2	+4	光線	1.5	ピストル形態
オメガシュート	【ダイカイガン】の【決め技】の遠隔攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の強化属性は「電撃」となる。電撃光弾を放つ。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
ロッドモード	近接4	+1	+5	衝撃	1.5	伸縮ロッド
オメガスマッシュ	【ダイカイガン】の【決め技】の近接攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の基本属性は「衝撃」となる。衝撃波を放つ。					

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
アローモード	遠隔10	+3	+4	刺突+光線	2	弓形態
オメガスマッシュ	【ダイカイガン】の【決め技】の遠隔攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の基本属性は「刺突」となる。【ガンガンセイバー】と【コンドルデューク】を所持している場合のみ使用可能。アロー状のエネルギー弾を放つ。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
ライフルモード	遠隔10	+2	+5	刺突+光線	2	散布射撃
オメガインパクト	【ダイカイガン】の【決め技】の遠隔攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の基本属性は「衝撃」となる。【ガンガンセイバー】と【バッドクロック】を所持している場合のみ使用可能。コウモリ状のエネルギーを纏った光弾を放つ。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
銃モード	遠隔10	+1	+4	光線	2	火縄銃形態
オメガスパーク	【ダイカイガン】の【決め技】の遠隔攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。ホーミング光弾を放つ。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
鎌モード	近接1	-2	+7	斬撃	2	サイズ形態
オメガファンク	【ダイカイガン】の【決め技】の近接攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。この【決め技】の基本属性は「斬撃」となる。					
名称	射程	命中修正	DP修正	属性	命運	備考
ハンマーモード	近接1	-1	+5	衝撃	2	ハンマー形態
オメガボンバー	【ダイカイガン】の【決め技】の遠隔攻撃から、発動タイプを1つ取得。使用回数は【ダイカイガン】のものを消費。様々な武器状のエネルギーを投射する。					

【取得条件】 【ゴーストドライバー】の取得。上記。

【発動条件】 行動回数1回。

## ゴーストガジェットのガジェット

### コンドルデンワー

■■■■ HP **16**点

<説明>昔ながらの置き電話の形をしているが、必要に応じて変形しコンドル型の支援メカとなる。「ガンガンアームズのガジェット」と合体する構造を持っており、条件に応じて合体可能。

<効果>

#### ■ガジェットモード

通常の電話のように通話可能。無線。

#### ■アニマルモード

自立行動が可能。独自の手番で行動する。

#### ■コンドルデンワーの能力

コンドルデンワー単体時の能力。

【能力値】	【副能力値】
肉体03/運動05	移動力08
器用02/意思02	先制力03
機知03	
	【ガジェット】
	【飛行・2】■■■■(MS00p)
	【アクトカード】
	14【追跡】

回避名称	避/受	備考
通常	3/3(1)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
ワルチャーロー	近接1	5(1)	7	斬撃	爪攻撃

【取得条件】【ゴーストドライバー】の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

### バットクロック

■■■■ HP **14**点

<説明>昔ながらの置き時計の形をしているが、必要に応じて変形しバット型の支援メカ、また、「ガンガンアームズのガジェット」と合体する構造を持っており、条件に応じて合体可能。

<効果>

#### ■ガジェットモード

置き時計形態。置き時計として機能する。録音、録画機能も搭載。これらの機能を活用する描写を行えば、調査の判定に+2個をえる。

#### ■アニマルモード

コウモリの姿になる。自立行動が可能。独自の手番で行動する。怪人の生体反応を探知して追跡する事も可能、この機能を活用する描写を行えば、調査の判定に+2個をえる。

#### ■ガンモード

銃口を2門持ったハンドガンに変形する。単独でも使用可能。

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
ガンモード	遠隔10	+1	+4	衝撃+光線	----

#### ■バットクロックの能力

バットクロック単体時の能力。

【能力値】	【副能力値】
肉体02/運動03	移動力05
器用03/意思02	先制力06
機知05	
	【ガジェット】
	【飛行・1】■■■■(MS00p)
	【アクトカード】
	14【追跡】

回避名称	避/受	備考
通常	5/2(0)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
エアスライパーウィング	近接1	4(1)	6	斬撃	ツバサ攻撃
ノクターナルスピーカー	遠隔5	—	—	音響	怪音波。範囲内任意全対象に【スタン判定2】

【取得条件】【ゴーストドライバー】の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

## コブラケータイ

■■■■ HP 14点

＜説明＞スマートフォンの形をしているが、必要に応じて変形しコブラ型の支援メカとなる。「ガンガンアームズのガジェット」と合体する構造を持っており、条件に応じて合体可能。

## ＜効果＞

## ■ガジェットモード

スマートフォン形態。スマートフォンとして機能する。

## ■アニマルモード

コブラの姿になる。自立行動が可能。独自の手番で行動する。録音、録画機能も搭載。これらの機能を活用する描写を行えば、調査の判定に+2個をえる。

## ■コブラケータイの能力

コブラケータイ単体時の能力。

【能力値】	【副能力値】
肉体02/運動03	移動力04
器用04/意思02	先制力06
機知04	【ガジェット】
	【環境擬態】□□■(MS00p)
	【アクトカード】
	14【追跡】

回避名称	避/受	備考
通常	4/2(0)	----

## 【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
ヴェナマスマック	近接	5(1)	2	刺突	【メカニック】取得者に対して【毒判定】

【取得条件】【ゴーストドライバー】の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

## クモランタン

■■■■ HP 14点

＜説明＞ランプの形をしているが、必要に応じて変形しクモ型の支援メカとなる。「ガンガンアームズのガジェット」と合体する構造を持っており、条件に応じて合体可能。

## ＜効果＞

## ■ガジェットモード

ランタン形態。照明として機能する。放たれる光は【不知火散布器】の【ガジェット】と同等の効果がある。

## ■アニマルモード

スパイダー形態になる。自立行動が可能。独自の手番で行動する。搜索活動も可能。これらの機能を活用する描写を行えば、調査の判定に+2個をえる。

## ■クモランタンの能力

クモランタン単体時の能力。

【能力値】	【副能力値】
肉体02/運動02	移動力02
器用07/意思02	先制力05
機知02	【ガジェット】
	【吸着移動】■■■■(MS00p)
	【アクトカード】
	14【追跡】

回避名称	避/受	備考
通常	2/2(0)	----

## 【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
アブソーブワイヤー	遠隔	8	—	—	圧力 【拘束判定4】□□■

【取得条件】【ゴーストドライバー】の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

## ゴースト車両のガジェット

## マシンゴーストライカー

■■■

<説明>あなたのバイクが「ゴーストドライバー」で変身する際に同時に変身する姿。黒い馬の様なフォルムを持った神秘的な姿となる。

<効果>あなたが車両としてバイクを取得している場合に使用可能。【ゴーストドライバー】で変身すると、同時に変身する。あなたの意思で自動操縦する事が可能。変身後は、下記の能力への変更される。



名称	移動力	車両HP	乗員	命運	避/受
マシンゴーストライカー	40	40	2	—	-4/+4

【取得条件】【ゴーストドライバー】の取得。【命運】0.5点消費。  
【発動条件】上記参照。

## イグアナゴーストライカー

■■■

HP 特殊点

<説明>「マシンゴーストライカー」と「キャプテンゴースト」が合体した姿。巨大なイグアナ型の支援ユニット。背部にはバイクのハンドルがついており、ゴーストドライバーの装着者が操縦可能。また、自動行動も可能。

<効果>【マシンゴーストライカー】と【キャプテンゴースト】の【ガジェット】を取得しており、2体ともHPがある状態ならば、行動回数1回を使用して合体が可能。両者ともシーン内に居る場合、どちらかのマスへ自動的に移動した上で合体する。どちらも登場していないならば、あなたの隣接マスに現れる。

## ■イグアナゴーストライカーの能力

イグアナゴーストライカー単体時の能力。

【能力値】	【副能力値】
肉体08/運動06	移動力05
器用06/意思05	先制力09
機知05	【ガジェット】
	【吸着移動】■■■■(MS00p)
	【アクトカード】
	なし



回避名称	避/受	備考
通常	5/8(2)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
セリングキャノン	遠隔12	6(2)	9	爆発+光線	エネルギー弾を発射する
レプティルアーム	近接1	10(3)	10	斬撃	クワンタムソリッド製の鋭い爪
スモークノズ	遠隔8	—	—	—	煙を吐く【無視状態2】
ジャギーファング	近接1	9(3)	11	斬撃	噛みつき
ティフイートイル	近接1	11(3)	9	斬撃	鋭い尻尾

【取得条件】【マシンゴーストライカー】【キャプテンゴースト】の取得。【命運】消費なし。

【発動条件】行動回数1回。

## キャプテンゴースト

■■■

HP 42点

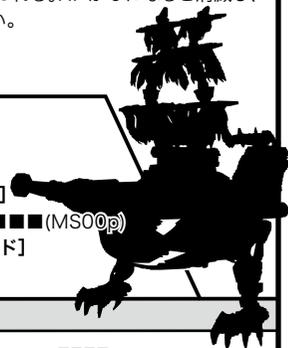
<説明>強靱な腕を持つ幽霊船の様な飛行ユニット。あなたの召喚に応じて出現する。自動行動で敵を攻撃する。

<効果>【行動共有ルール】で扱われる。HPが0になると消滅し、次のセッションまで使用できない。

## ■キャプテンゴーストの能力

キャプテンゴースト単体時の能力。

【能力値】	【副能力値】
肉体06/運動06	移動力05
器用06/意思02	先制力09
機知05	【ガジェット】
	【飛行・2】■■■■(MS00p)
	【アクトカード】
	なし



回避名称	避/受	備考
通常	5/6(2)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
セリングキャノン	遠隔12	6(2)	6	爆発+光線	エネルギー弾を発射する
レプティルアーム	近接1	8(2)	10	斬撃	クワンタムソリッド製の鋭い爪

【取得条件】【ゴーストドライバー】の取得。【命運】1点消費。  
【発動条件】常駐。

## アイコンドライバのガジェット

### アイコンドライバー



<説明> 15個の英雄の眼魂を宿らせる大きな眼魂の様なデザインのベルトのバックル状変身装置。変身すると「ゼンカイガン! ケンゴウ ハッケン キョショウニ オウサマ サムライ ボウズニ スナイパー! 大変化!」の音声と共に15体のパーカーゴーストがバックル部から現れ、全身に宿り鎧となって変身する「グレイフル魂」となる。全てのパーカーゴーストの能力が使えるだけでなく、パーカーゴーストを戦闘可能な姿で呼び出して戦わせる事もできる。このドライバーを使用するには、15個の英雄のゴースト眼魂を所持しているだけでなく、彼らと心をつなぐ、信頼を勝ち取っているという設定が必要。

<効果> 取得には「オレゴースト眼魂」以外の英雄の「ゴースト眼魂」が15個必要。もし取得していないならば「取得しているが使っていないだけ」という設定が必要。変身は[超人状態]の[基本変身]。変身すると[能力値]の合計値が+12点され、再設定した能力値となる。[肉体HP]+40点。変身時には「パーカーゴーストアクションラッシュ」が発動できる。

■パーカーゴーストアクションラッシュ■

変身時に発動。行動回数の消費無しに使用可能。15体のパーカーゴーストが周囲を舞い、あなたの周囲の敵をはじき出す。隣接状態の敵は**軽減不能1DPを受け**、弾かれて1マス後退する。また、[拘束状態4]以下の物理的な拘束は解除される。

[取得条件] [境界線の身体]の取得。【命運】3点消費。  
[発動条件] 行動回数1回。

### 英雄ゴースト召喚



<説明> 英雄のゴーストをアイコンドライバーを通して召喚する事で普段のパーカーゴーストの姿ではなく、黒い人間の様なシルエットがパーカーゴーストを纏った姿で召喚される。彼は英雄のゴーストである。心を通わせているあなたは彼と話す事も可能。

<効果> 「簡易エネミー」の対応した「英雄ゴースト」のデータを使用。データが無い場合は、「英雄ゴーストベース」のデータに呼び出した「ゴースト眼魂」の効果を適用して使用する。装備として[ガンガンアームズ]のガジェットか[サングラスラッシャー]を取得している状態として扱ってよい。通常、使用回数1回で1体(一度に3体まで)召喚できるが、「英雄ゴースト」のデータに【耐久ゼロ】を付与する事で、1回で5体召喚可能。召喚したゴーストはあなたの隣接マス(埋まっていればさらにその隣接マス)に召喚される。これらのゴーストは[行動共有ルール]で運用される。

[取得条件] [アイコンドライバー]の取得。【命運】1点消費。  
[発動条件] [発動条件] 行動回数1回。

### オメガフォーメーション



<説明> 「レッツゴー!(召喚した各英雄のゴーストに対応した音声)!オメガフォーメーション!」のコールで、召喚している英雄のゴーストとともに放つ必殺攻撃。どのような攻撃かは呼び出したゴーストによって異なる。対応した音声は下記のとおり。剣豪(ムサシ)/電動(エジソン)/アロー(ロビン)/リンゴ(ニュートン)/カウボーイ(ビリー・ザ・キッド)/巨匠(ベーターベン)/無双(バンケイ)/怪盗(ゴエモン)/タゼヨ(リョウマ)/女王(ヒミコ)/大王(ツタンカーメン)/武将(ノブナガ)/脱走(ワディーニ)/読書(グリム)/僧侶(サンゾウ)。また、15体の英雄ゴーストを全て呼び出している場合は、「レッツゴー!全員集合!メガオメガフォーメーション!」のコールとともに「メガオメガフォーメーション」が発動、全員で飛び蹴りを放つ。

<効果> 使用回数と行動回数1回を消費して発動する[決め技]。重複取得は不可。召喚しているゴーストの組み合わせごとに攻撃のタイプは変更可能。

#### オメガフォーメーション技

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
遠隔決め技(基本)	遠隔8	+3	+9+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
遠隔決め技(威力)	遠隔8	+0	+12+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
遠隔決め技(迅速)	遠隔8	+5	+7+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
遠隔決め技(薙ぎ払い)	遠隔8	+2	+8+※2	※1	全方位の射程マスすべてが対象。使用回数は上記。
近接決め技(基本)	近接1	+3	+11+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(威力)	近接1	+1	+13+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(迅速)	近接1	+5	+9+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(放射)	近接5	+3	+9+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
近接決め技(薙ぎ払い)	近接1	+3	+9+※2	※1	[決め技] 隣接マスすべてが対象。使用回数は上記
突撃決め技(基本)	突撃5	+3	+8+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記
突撃決め技(威力)	突撃8	+0	+11+※2	※1	[決め技] 使用回数は上記

※1、基本+強化から1つずつ

※2、召喚している英雄ゴースト1体につき+1DP(最大+5DPまで)

#### メガオメガフォーメーション技

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
メガオメガフォーメーション	近接5	+7	+4+※3	※1	[決め技] 使用回数は上記

※1、基本+強化から1つずつ

※3、召喚している英雄ゴースト1体につき+3DP(最大+45DPまで)

[取得条件] [アイコンドライバー]の取得。【命運】2.5点消費。  
[発動条件] [アイコンドライバー]で変身中。行動回数1回。

## 眼魔のガジェット

### 眼魔眼魂



<説明>あなたは肉体を切り離し、片手で握れるほどの目玉状の物体「眼魔眼魂」に。意識や魂を移している。眼魔眼魂が作り出す身体は生身の肉体に比べ遥かに優れている。「眼魔眼魂」単独で力を解放すれば、「眼魔アサルト」と呼ばれる黒いシンプルな人間風の戦闘用肉体になる。さらに器物と融合する事で「物」をモチーフとした怪人になる事も可能。「眼魔眼魂」の状態を宙を浮いて移動できる。たとえ倒され「眼魔眼魂」が破壊されてもあなた自身が死ぬ事は無い。意識と魂は一旦、元の肉体に帰り、再び眼魔眼魂に移す事が可能。あなたが「もう眼魔眼魂には戻れない」という設定を決めない限りは制限はない。

<効果>この[ガジェット]を取得するためには設定として、「眼魔の世界」にある技術で肉体を保管され、眼魔眼魂に意識を移せる状態である必要がある。種族の[能力値割振り点]を15点として再計算する。【怪人体】、【境界線の身体】、【負の組成】、【眼魔憑依】の[ガジェット]を自動取得する。

あなたは【人間体】の[ガジェット]を取得していない場合「怪人体」である「眼魔アサルト」と呼ばれる黒いシンプルな人間風の姿になる。この姿は「基本変身」ではない。

#### ■怪人になる場合

【怪人体】の使用回数を1回使用して変身可能。眼魔は「物」をパーカーゴースト風の上着に変えて、纏う形で融合する事で個性的な外見のいわゆる「怪人」となる。その場合「(モチーフ名)眼魔」と呼ばれる。

#### ■復活について

HPが0になった時、原則として【戦闘不能】が選択される。演出としては、「眼魔の世界」等に安置されている肉体に意識が戻る。そこで、再び眼魔眼魂を(自動的に)得て復活する。

#### ■眼魔眼魂を失う

ストーリーなど、何らかの理由で「眼魔眼魂」を失った状態のまま復活も可能。その場合、この[ガジェット]を取得していない状態として扱う。「眼魔眼魂」を再び得られれば、【眼魔眼魂】の効果を適用してよい。

【取得条件】種族が「人間」である。【眼魔の世界】の取得。【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

### 眼魔コマンド



<説明>「眼魔」が眼魔眼魂から作り出す怪人。大抵は複数で出現し、専用ナイフを使用して攻撃する。

<効果>使用回数を任意の数同時に消費でき、1点ごとに2体または4体の簡易NPC「眼魔コマンド」(00p)を周囲2マス以内に出現させられる。1点で4体出現させる場合は簡易NPC「眼魔コマンド」の取得ガジェット【耐久ザコ】(MS00p)は【ザコ】(MS00p)に置き換わる。行動は次のラウンドにイニシアティブを設定し、個別に行動可能。戦闘シーンでPCがこの[ガジェット]を使用する場合、自分以外にPCの味方がいてはならない(GM判断)。通常シーンでは演出的に利用する以外使用できない。

【取得条件】【眼魔眼魂】を取得し眼魔となっている。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。

### 眼魔の世界



<説明>あなたは「眼魔の世界」の住人、あるいは元住人、又は「眼魔の世界」の研究者である。「眼魔の世界」についての知識を持っている。

<効果>「眼魔の世界」についての知識についての判定が可能。判定には+5個の修正がつく。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】【判定ロール】前。

### 眼魔憑依



<説明>眼魔が眼魔眼魂状態となって人間に憑依する。憑依された人間は意識を乗っ取られ、意のままに操られる。99日以上憑依状態が続くと意識が眼魔のものとなり戻らなくなる。

<効果>はじめから安易エネミーとして扱うのであれば、憑依中は一般人の簡易データを使用して構わない。正体を現したら、眼魔のデータを使用すれば良い。PCに憑依するなら【憑依ルール】(UT00p)に準じる。ただし、【憑依状態】になったら「契約者」は意識を失うため行動はとれない。

【取得条件】【眼魔眼魂】を取得し眼魔となっている。【命運】消費なし。

【発動条件】非戦闘中。行動回数1回。

### 偉人眼魔



<説明>ゴースト眼魂のように偉人の力を宿した眼魔。偉人に強い想いをもった人間と偉人の遺品がそろう状態で簡易な儀式を施すと偉人の力を宿した眼魔眼魂が生まれる。この儀式は危険で、儀式に使われた人間はその前後の記憶をなくしてしまう。場合によっては命を落とす場合もある(NPCの場合GM判断)。この儀式で作られた眼魔眼魂は他の眼魔に憑依する形で偉人眼魔となる。その場合、名称は「(偉人名)眼魔」である。注意すべきは、どの眼魔に憑依しても、意思は偉人眼魔側のものとなる点である。

<効果>【ゴースト眼魂のガジェット】から【英雄のゴースト眼魂】を任意1つの「ゴースト眼魂」を選択、その能力を取得したものと扱う。取得には同様の【命運】が必要である。【ガンガンアームズ】のガジェットへの追加機能については記述があっても効果を得られない。重複取得不可。

【取得条件】【眼魔眼魂】を取得し眼魔となっている。【命運】消費、上記参照。

【発動条件】常駐。

### 冥術学



<説明>あなたは「眼魔の世界」の科学に当たる技術。冥術学を習得していることを意味する。眼魔世界の技術についての判定が可能である。

<効果>「眼魔の世界」の技術や知識についての判定が可能。判定には+5個の修正がつく。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】【判定ロール】前。

## 眼魔スペリオル

□□■

<説明>上位クラスの眼魔に与えられる「変身用眼魔眼魂」。高い戦闘力を発揮する。

<効果>使用すると【基本変身】扱いで変身し、種族としての【能力値割振り点】が19点で再設定され、下記の能力を得る。また、【眼魔眼魂】を持っている（生身ではない）なら、さらに【追加HP】+15点をえる。

## ■人間体

取得していない場合、【人間体】の【ガジェット】を自動取得。

## ■高速移動□□■

使用回数を1回使用すると【超加速状態2】となる。効果は2ラウンド。行動回数消費は不要。

## ■衝撃波

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
衝撃波	遠隔8	+1	+4	衝撃	両手から放つ

【取得条件】【眼魔の世界】の取得。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。

## バリアシールド

■□□

<説明>自身の正面に生成される可視エネルギーバリア。攻撃時に隙間が発生する弱点がある。

<効果>このバリアはDP30点までを軽減する効果がある。演出上は正面に展開されるが、ゲームの運用としては、方向の区別は無く、どの方向からでも攻撃を防ぐ。ただし、遠隔攻撃を使用時に目玉を1つ宣言し、【命中判定】成功時にその目玉が含まれていれば、このバリアの際をついた事になり、DPの軽減は発生しない。

【取得条件】【眼魔眼魂】を取得し眼魔となっている。【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

## 抽象化ドロージング

□□■

<説明>対象を抽象画として描くことで、対象自体も抽象画の様な姿に変える。変えられたものは無力化してしまう。描かれた神を破壊する事で効果は失われる。

<効果>効果範囲10マス、対象1つを抽象画のような姿にして無力化する。キャラクターを対象に使用した場合、【気絶判定3】を行う。武器や装備に使用した場合、【運動】難易度判定3を行い、失敗したら、その装備は使用できなくなる。どちらの効果も、あなたが攻撃を受けてダメージを1点でも受けてると全て失われる。また、演出であれば、建物など、より大きなものを抽象化できる（GM判断）。

【取得条件】【眼魔眼魂】を取得し眼魔となっている。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。

## 眼魔ゲート

□□■

<説明>空間に1つ目の紋章を描く事でゲートを開き「眼魔の世界」と現実世界を行き来できる。

<効果>使用回数1回で「眼魔の世界」から現実世界へ、またはその逆へ移動が可能。その移動時に数人（1～8人）の同伴者を連れて行く事ができる。

【取得条件】【メガウルオウダー】で変身中。または、【眼魔眼魂】の取得。【命運】0.5点消費。

【発動条件】非戦闘中。

## 眼魔ウルティマ

□□■

<説明>最上位クラスの眼魔に与えられる「変身用眼魔眼魂」。高い戦闘力と超常能力を発揮する。

<効果>使用すると【基本変身】扱いで変身し、種族としての【能力値割振り点】が24点で再設定され、下記の能力を得る。また、【眼魔眼魂】を持っている（生身ではない）なら、さらに【追加HP】+25点をえる。

## ■人間体

取得していない場合、【人間体】の【ガジェット】を自動取得。

## ■時間操作□□□

使用回数1回につき任意1個のダイスをふり直せる。対象となるのは、自分に対して行われた【判定ダイス】。結果を見てからふり直させるダイスを指定できる。

## ■武器破壊□□□

素手による攻撃が対象に命中した場合、対象が現在使っている武器を灰のようにして破壊できる。使用回数は、発動前に宣言し、失敗しても消費する。また、手で持っている武器ではない格闘術や肉體武器を破壊する事はできない。また、使用中ではない武器を破壊する事もできない。破壊された武器は、シーンが変われば、何らかの理由をつければ再び使用可能。

## ■熱エネルギー弾

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
熱エネルギー弾	遠隔8	+1	+6	炎+衝撃	両手から放つ

【取得条件】【眼魔の世界】の取得。【命運】4.5点消費。

【発動条件】行動回数1回。

## プロトメガウルオウダー

□□□

<説明>メガウルオウダーのプロトタイプで、腕に装着する装置。「ゴースト眼魂」の様に「眼魔眼魂」をセットして「眼魔チェンジ」と呼ばれる装備変更が可能となる。

<効果>これを装備した眼魔は「パーフェクト」というパーカー状の装備が装着される。「簡易エネミー」の「眼魔」を【命運】1.5点支払う事で1つ入手できる。使用回数と行動回数1回を消費して装着した場合、「簡易エネミー」の「眼魔」が持つ【ガジェット】が使用可能。攻撃方法も元の「簡易エネミー」の能力値分を引いた修正値で、そのまま武器として使用可能。この「眼魔チェンジ」は【基本変身】として扱う。

【取得条件】【眼魔眼魂】を取得し眼魔となっている。【命運】2点消費。

【発動条件】行動回数1回。

## 紫煙の結界

□□■

<説明>紫色の煙を吹き出し、戦闘エリアを満たす。煙には、特殊磁場を形成し電磁波をかく乱する効果がある。

<効果>行動回数と使用回数1回を消費する事で、シーン内を紫色の煙で覆う。範囲内は【視認困難状態】となる。ただし、あなた自身と、視覚以外の方法で空間を認識している者はこの効果を受けない。属性に「光線」の遠隔武器は【武器命中】がー5個される。

【取得条件】【眼魔眼魂】を取得し眼魔となっている。【命運】1点消費。

【発動条件】行動回数1回。

## メガウルオウダーのガジェット

### メガウルオウダー

□□□

<説明>腕に付ける変身装置。「ゴースト眼魂」をセットして変身する。基本の姿「トランジェント体」に、使用した「ゴースト眼魂」が変化した「パーカーゴースト」をまとい「○○（ゴースト眼魂名）魂」と呼ばれる姿になる。

<効果>変身は[超人状態]の[基本変身]。【ダイテンガン】【ネクロムゴースト眼魂】を自動取得。変身に【ネクロムゴースト眼魂】または【ゴースト眼魂のガジェット】から、1つのゴースト眼魂が必要。変身すると[能力値]の合計値が+8点され、再設定した能力値となる。[肉体HP] + 45点。また、【闘魂ブーストゴースト眼魂】は使用できない。

【取得条件】【命運】4点消費。

【発動条件】行動回数1回。

### ダイテンガン

□□□

<説明>【決め技】眼魂別に技設定。「ダイテンガン! ○○（眼魂名）! オメガウルオウド!」のコールで発動。

<効果>重複取得は不可。【ゴースト眼魂のガジェット】「【ダイカイガン】の使用回数を消費」と記述があれば、その代替えとして【ダイテンガン】が使用可能。下記の「発動タイプ」から任意1つを設定し使用可能にする。【ゴースト眼魂のガジェット】参照。また、【命運】を0.5点消費して、任意1つの「発動タイプ」を設定し使用可能にする事も可能。

#### ダイテンガン技

名称	射程	命中修正	DP修正	属性	備考
遠隔決め技(基本)	遠隔8	+3	+9	※1	【決め技】使用回数は上記
遠隔決め技(威力)	遠隔8	+0	+12	※1	【決め技】使用回数は上記
遠隔決め技(迅速)	遠隔8	+5	+7	※1	【決め技】使用回数は上記
遠隔決め技(確ざ払い)	遠隔8	+2	+8	※1	全方位の射程マスすべてが対象。使用回数は上記。
近接決め技(基本)	近接1	+3	+11	※1	【決め技】使用回数は上記
近接決め技(威力)	近接1	+1	+13	※1	【決め技】使用回数は上記
近接決め技(迅速)	近接1	+5	+9	※1	【決め技】使用回数は上記
近接決め技(放射)	近接5	+3	+9	※1	【決め技】使用回数は上記
近接決め技(確ざ払い)	近接1	+3	+9	※1	【決め技】隣接マスすべてが対象。使用回数は上記。
突撃決め技(基本)	突撃5	+3	+8	※1	【決め技】使用回数は上記
突撃決め技(威力)	突撃8	+0	+11	※1	【決め技】使用回数は上記

※1(基本+強化から1つずつ)

【取得条件】【メガウルオウダー】取得時に自動取得。【命運】消費なし。

【発動条件】行動回数1回。

### ネクロムゴースト眼魂

■ ■ ■ ■

<説明>「メガウルオウダー」用のゴースト眼魂。「メガウルオウダー」での変身に使用する。他者の装着している「ゴーストドライバー」に使用すると、強制的に「ネクロムゴースト眼魂」のパーカーゴースト纏わせ、その対象の意識を完全に操る事ができる。

<効果>ネクロムゴースト眼魂のパーカーゴーストを装着すると、【武器命中】+2個、【防具回避(受け)】+2個、【防具回避(避け)】+1個の効果を得る。

#### ■ 乗っ取りゴースト

【戦闘不能】状態となったゴーストドライバー装着者に隣接する事で【ゴーストドライバー】を取得している対象なら「ゴーストドライバー」を強制的に出現させ「ネクロムゴースト眼魂」を入れる事ができる(行動回数1回)。セットされると【洗脳判定5】を行い、失敗すると「ネクロムゴースト眼魂」のパーカーゴーストを装着した状態となり、あなたの意のままに操る事ができる。この変身はシーンが終わっても解除されず、効果も継続する。効果を解除するには、他者による説得を受けた場合、1シーンに1回判定可能。または、HPを0にして戦闘不能にした場合は強制的に解除される。この「乗っ取りゴースト」を使用中は「ネクロムゴースト眼魂」は使用できない。重複取得不可。

#### ■ ネクロムデストロイ

【ダイテンガン】の【決め技】の「発動タイプ」を1つ取得。使用回数は【ダイテンガン】のものを消費。

【取得条件】【メガウルオウダー】取得時に自動取得。【命運】消費なし。

【発動条件】このパーカーゴーストを装着中。常駐。

### 眼魔吸収



<説明>あなたは周辺に居る眼魔コマンドを吸収してエネルギーに変えることができる。

<効果>戦闘シーン内に居る味方 (GM 判断) の眼魔コマンドを1体につき HP + 10 点と取得している [ガジェット] の使用回数1回を回復する。かわりに対象となった「眼魔コマンド」は消滅する。

**[取得条件]** [メガウルオウダー] で変身中。【命運】1 点消費。

**[発動条件]** 行動回数 1 回。

### 眼魔身代わり



<説明>あなたは自分を宿らせている眼魔眼魂を切り替えることで、元の身体を身代わりに素早く攻撃を回避する事ができる。

<効果>周囲 15 マス以内に居る「眼魔コマンド」と、あなた自身の位置を切り替える事ができる。もし、誰かに攻撃を受けた場合、命中が確定した後であっても、この [ガジェット] を使用して切り替えることで、攻撃を回避できる。ただし成功するには攻撃側と【運動】と [対抗判定] を行い勝たなくてはならない。負けると使用できない。

**[取得条件]** [メガウルオウダー] で変身中。【命運】1 点消費。

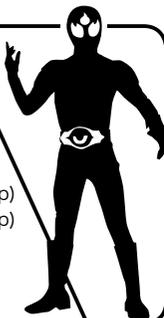
**[発動条件]** 行動回数 1 回。

# 眼魔

## 眼魔コマンド

HP **26**点

眼も鼻も口も無いのっぺらぼうの怪人。動きは緩慢だが集団で行動する。



【能力値】 肉体08/運動05  
器用03/意思03  
機知03  
【副能力値】 移動力08  
先制力03

【ガジェット】 【耐久ザコ】■■■■(MS00p)  
【負の組成】■■■■(MS00p)  
【対人戦闘】■■■■(MS00p)  
【アクトカード】 なし

回避名称	避/受	備考
通常	3/8(2)	----

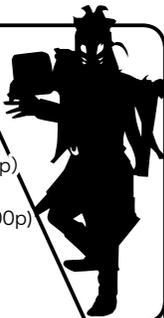
【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	08	衝撃	独自の格闘術
専用ナイフ	近接1	08(2)	10	斬撃	専用の短剣

## 刀眼魔

HP **51**点

眼魔アサルトが刀と融合して生まれた怪人。腕が鋭利な刀になっている。



【能力値】 肉体08/運動08  
器用03/意思03  
機知03  
【副能力値】 移動力11  
先制力03

【ガジェット】 【近接強化】■■■■(MS00p)  
【切断】□□□(MS00p)  
【身体武器化】■■■■(MS00p)  
【アクトカード】 11【薙ぎ払い】  
16【連続攻撃】

回避名称	避/受	備考
通常	3/8(2)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	08(2)	08	衝撃	独自の格闘術
刀	近接1	12(4)	12	斬撃	右腕の刀【近接強化】【身体武器化】
ツバメ返し	近接1	8(3)	20	斬撃	すれ違い様に斬りつける□□■

## 斧眼魔

HP **49**点

眼魔アサルトが斧と融合して生まれた怪人。攻防一体の戦闘スタイルで戦う。



【能力値】 肉体07/運動07  
器用04/意思04  
機知03  
【副能力値】 移動力10  
先制力03

【ガジェット】 【ダブルバレット】□□□(MS00p)  
【バリアシールド】■■■■(00p)  
【フルパワー】□□■(MS00p)  
【アクトカード】 20【突撃】  
32【カウンター】

回避名称	避/受	備考
通常	3/7(2)	----

バリアシールド 3/7(2) DP30点軽減

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	07(2)	07	衝撃	独自の格闘術
斧	近接1	09(3)	10	斬撃	手持ちの斧
斧(投擲)	遠隔5	06(2)	07	斬撃	無限に出てくる斧

## 槍眼魔

HP **55**点

眼魔アサルトが十字架槍と融合して生まれた怪人。



【能力値】 肉体10/運動08  
器用03/意思02  
機知02  
【副能力値】 移動力11  
先制力02

【ガジェット】 【近接強化】■■■■(MS00p)  
【怪力】□□□(MS00p)  
【牽制攻撃】□□□(MS00p)  
【アクトカード】 07【螺旋の力】  
11【薙ぎ払い】

回避名称	避/受	備考
通常	2/10(3)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	08(1)	10	衝撃	独自の格闘術
十字架槍	近接2	11(3)	15	刺突	伸縮自在の十字架槍【近接強化】

### ブック眼魔

HP 47点

眼魔アサルトが古書と融合して生まれた怪人。分身体を生み出すことができる。



<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体06/運動07	【分身生成】□■■■(EP00p)
器用03/意思03	【サイコキネシス】□□□(MS00p)
機知06	【超人格闘】■■■■(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	<b>【攻めの型】</b> ■■■■(MS00p)
移動力11	<b>【アクトカード】</b>
先制力03	18【コンビネーション】
	26【トリックアクション】

回避名称	避/受	備考
通常	6/7(2)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
超人格闘	近接1	11(3)	10	衝撃	超人的な格闘【攻めの型】

### 音符眼魔

HP 41点

眼魔アサルトがスクーフと融合して生まれた怪人。音を操ることができる。



<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体03/運動03	【耐える】□□□(MS00p)
器用05/意思06	【全力回避】□□□(MS00p)
機知08	【アクトカード】
<b>【副能力値】</b>	13【超集中力】
移動力06	24【マルチショット】
先制力08	

回避名称	避/受	備考
通常	3/3(1)	-----

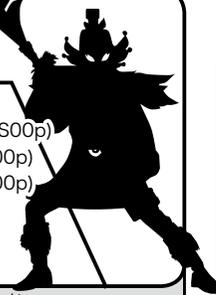
【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	03(1)	03	衝撃	独自の格闘術
音波エネルギー波	遠隔8	08(2)	09	音響	指揮演奏から生まれる音のエネルギー波
無音攻撃	遠隔10	08(2)	-	特殊	音を消すことで対象を惑わせる【スタン判定3】

### 青龍刀眼魔

HP 51点

眼魔アサルトが青龍刀と融合して生まれた怪人。



<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体08/運動05	【フルパワー】□□■(MS00p)
器用06/意思03	【火炎放射】□□□(MS00p)
機知03	【近接強化】■■■■(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	<b>【アクトカード】</b>
移動力08	03【大命中】
先制力03	16【連続攻撃】

回避名称	避/受	備考
通常	3/8(2)	-----

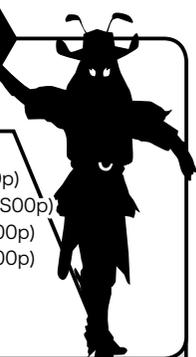
【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	08	衝撃	独自の格闘術
魔偲月	近接1	08(2)	14	斬撃	専用の武器【近接強化】
火炎放射	遠隔8	03(1)	08	火炎	【炎上判定3】【火炎放射】

### インセクト眼魔

HP 51点

眼魔アサルトが虫眼鏡と融合して生まれた怪人。無数の蜂に分裂することができる。



<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体08/運動06	【飛行・2】■■■■(MS00p)
器用03/意思03	【九死に一生】□□■(MS00p)
機知05	【超人格闘】■■■■(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	<b>【攻めの型】</b> ■■■■(MS00p)
移動力09	<b>【アクトカード】</b>
先制力05	09【幻惑攻撃】
	10【逃げ足】

回避名称	避/受	備考
通常	5/8(2)	-----
分裂	15/8(2)	無数の蜂に分裂して回避□□■

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
超人格闘	近接1	10(3)	12	衝撃	超人的な格闘能力
無数の蜂	近接8	10(3)	15	刺突	無数の蜂に分裂して攻撃【全行動消費】

### プラネット眼魔

HP 45点

眼魔アサルトが宇宙服のメットと融合して生まれた怪人。電波で人の魂を抜き取ることができる。



<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体05/運動04	【射撃強化】■■■■(MS00p)
器用04/意思07	【ダブルバレット】□□□(MS00p)
機知04	【アクトカード】
<b>【副能力値】</b>	13【超集中力】
移動力07	41【身構え】
先制力04	

回避名称	避/受	備考
通常	4/5(1)	-----
バリア	4/10(3)	電磁波のバリア

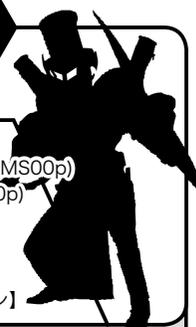
【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	04(1)	05	衝撃	独自の格闘術
エネルギー弾	遠隔10	09(3)	10	光線	惑星型のエネルギー弾【射撃強化】

### ナイフ眼魔

HP 49点

眼魔アサルトがハサミと融合して生まれた怪人。致命傷を与えた相手の魂を抜き取る。



<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体07/運動07	【ツウエボン】■■■■(MS00p)
器用03/意思03	【紫煙の結界】□□■(00p)
機知05	【切斷】□□□(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	<b>【アクトカード】</b>
移動力10	16【連続攻撃】
先制力05	26【トリックアクション】

回避名称	避/受	備考
通常	5/7(2)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	07(2)	07	衝撃	独自の格闘術
大型ナイフ	近接1	11(3)	11	斬撃	巨大な刃物の二刀流【ツウエボン】

### 画材眼魔

HP 41点

眼魔アサルトが画材と融合して生まれた怪人。  
絵に描いたもの変化させることができる。

【能力値】  
肉体03/運動04  
器用07/意思07  
機知04  
【副能力値】  
移動力07  
先制力04

【ガジェット】  
【抽象化ドローイング】■■■■(00p)  
【耐える】□□□(MS00p)  
【アクトカード】  
10【逃げ足】  
45【根性】



回避名称	避/受	備考
通常	4/3(1)	----
通常	0/0(0)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	04(1)	03	衝撃	独自の格闘術

### 飛行機眼魔

HP 45点

眼魔アサルトがゴーグルと融合して生まれた怪人。飛行帽と融合した別バージョンもいる。

【能力値】  
肉体05/運動05  
器用06/意思06  
機知03  
【副能力値】  
移動力08  
先制力03

【ガジェット】  
【飛行・2】■■■■(MS00p)  
【射撃強化】■■■■(MS00p)  
【ダブルバレット】□□□(MS00p)  
【アクトカード】  
13【超集中力】  
14【追加行動】



回避名称	避/受	備考
通常	3/5(1)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	05	衝撃	独自の格闘術
機銃	遠隔10	08(2)	12	光線	連射する光弾【射撃強化】
小型ミサイル	遠隔15	09(3)	09	爆発	小型ミサイル
爆弾	遠隔10	04(1)	15	爆発	投下する爆弾

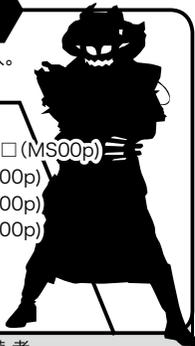
### マシンガン眼魔

HP 41点

眼魔アサルトが帽子と融合して生まれた怪人。  
右腕のガトリング銃で戦う。

【能力値】  
肉体03/運動03  
器用07/意思08  
機知04  
【副能力値】  
移動力06  
先制力04

【ガジェット】  
【ダブルバレット】□□□(MS00p)  
【射撃強化】■■■■(MS00p)  
【隣接射撃】■■■■(MS00p)  
【牽制攻撃】□□□(MS00p)  
【アクトカード】  
13【超集中力】  
16【連続攻撃】



回避名称	避/受	備考
通常	4/3(1)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	03(1)	03	衝撃	独自の格闘術
ガトリングガン	遠隔10	09(3)	14	実弾	【射撃強化】※散布射撃可能

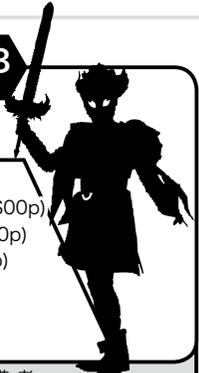
### 甲冑眼魔

HP 53点

眼魔アサルトが剣と融合して生まれた怪人。  
正々堂々とした戦いを好む。

【能力値】  
肉体09/運動06  
器用02/意思05  
機知03  
【副能力値】  
移動力09  
先制力03

【ガジェット】  
【近接強化】■■■■(MS00p)  
【耐える】■■■■(MS00p)  
【切断】■■■■(MS00p)  
【アクトカード】  
16【連続攻撃】  
20【突撃】



回避名称	避/受	備考
通常	3/9(3)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	06(2)	09	衝撃	独自の格闘術
シュライバー	近接1	9(3)	15	斬撃	白銀の専用剣
聖なる炎	遠隔10	07(2)	-	-	【ザコ】ガジェットを持つ対象を戦闘不能にする

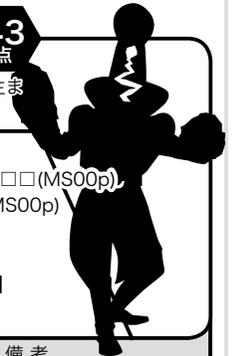
### 電気眼魔

HP 43点

眼魔アサルトが電波受信装置と融合して生まれた怪人。

【能力値】  
肉体04/運動04  
器用05/意思07  
機知05  
【副能力値】  
移動力07  
先制力05

【ガジェット】  
【ダブルバレット】□□□(MS00p)  
【全力回避】□□□(MS00p)  
【アクトカード】  
13【超集中力】  
24【マルチショット】



回避名称	避/受	備考
通常	5/4(1)	----

【行動回数】=2回

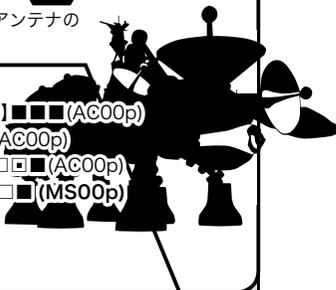
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	04(1)	04	衝撃	独自の格闘術
電撃	遠隔8	09(3)	11	電撃	腕から放つ強力な電撃【スタン判定】2

## 巨大電気眼魔

HP **97** 点

電気眼魔が巨大化した姿。パラボナアンテナの付いた6本足の船の様な姿。

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体06/運動06	【ラージサイズ】■■■■(AC00p)
器用05/意思05	【巨体】■■■■(AC00p)
機知03	【暴れまわり】□□■(AC00p)
<b>【副能力値】</b>	<b>【ジャンプ】</b> □□■(MS00p)
移動力09	<b>【アクトカード】</b>
先制力03	14【追加移動】
	20【突撃】



回避名称	避/受	備考			
通常	3/6(2)	----			
<b>【行動回数】 =2 回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	06(2)	06	衝撃	独自の格闘術
放電	遠隔8	08(2)	08	電撃	パラボナアンテナから放つ電撃[スタン判定2]

## 眼魔スベリオール・パーフェクト

HP **47** 点

プロトメガウルオーダーを使う眼魔スベリオール。ナイフ眼魔とマシンガン眼魔の能力を使用するバージョン。

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体06/運動05	【眼魔スベリオール】□□■(00p)
器用06/意思07	【プロトメガウルオーダー】□□□(00p)
機知05	【ツウエエボン】■■■■(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	【切斷】□□□(MS00p)
移動力08	※上記2つはナイフ眼魔に変身中のみ
先制力05	【射撃強化】■■■■(MS00p)
	【ダブルバレット】□□□(MS00p)
	※上記2つはマシンガン眼魔変身中のみ
	<b>【アクトカード】</b>
	16【連続攻撃】
	24【マルチショット】

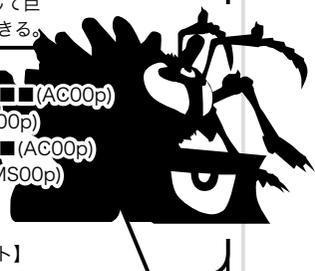
回避名称	避/受	備考			
通常	5/6(2)	----			
<b>【行動回数】 =2 回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	06	衝撃	独自の格闘術
衝撃波	遠隔8	07(2)	11	衝撃	手から放つ衝撃波
大型ナイフ	近接1	08(2)	10	斬撃	ナイフ眼魔変身中のみ
ガトリングガン	遠隔10	08(2)	13	光線	マシンガン眼魔変身中のみ

## 巨大インセクト眼魔

HP **99** 点

インセクト眼魔がブルドーザーと融合して巨大化した姿。分離して飛行することもできる。

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体07/運動05	【ラージサイズ】■■■■(AC00p)
器用04/意思04	【巨体】■■■■(AC00p)
機知05	【暴れまわり】□□■(AC00p)
<b>【副能力値】</b>	【飛行・2】■■■■(MS00p)
移動力08	<b>【アクトカード】</b>
先制力05	20【突撃】
	24【マルチショット】



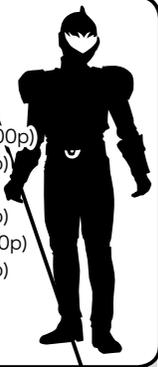
回避名称	避/受	備考			
通常	5/7(2)	----			
<b>【行動回数】 =2 回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	07	衝撃	独自の格闘術
突撃	突撃5	05(1)	12	衝撃	5マス以上移動して攻撃
光弾	遠隔8	07(2)	07	光線	背中から放つエネルギー弾

## 眼魔スベリオール

HP **49** 点

眼魔の世界の幹部クラスが変身する姿。高い戦闘力を持つ。このデータは標準的な眼魔スベリオールの能力

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体07/運動07	【眼魔スベリオール】□□■(00p)
器用05/意思05	【超人格闘】■■■■(MS00p)
機知05	【耐える】□□□(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	【全力回避】□□□(MS00p)
移動力10	【フルパワー】□□■(MS00p)
先制力05	【攻めの型】■■■■(MS00p)
	<b>【アクトカード】</b>
	03【大命中】
	16【連続攻撃】



回避名称	避/受	備考			
通常	5/7(2)	----			
<b>【行動回数】 =2 回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
超人格闘	近接1	11(3)	11	衝撃	超人的な格闘能力
衝撃波	遠隔8	06(2)	09	衝撃	手から放つ衝撃波

### ルネサンス眼魔

HP **207**点

ダヴィンチ眼魔とラファエロ眼魔、ミケランジェロ眼魔が融合した巨大眼魔。

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体11/運動07	【偉人眼魔】■■■■(00p)
器用07/意思10	【ボス能力値】■■■■(MS00p)
機知04	【ボスHP】□□□(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	【隣接射撃】■■■■(MS00p)
移動力10	【ヒュージサイズ】■■■■(AC00p)
先制力04	【フルパワー】□□■(MS00p)
	【巨体】■■■■(AC00p)
	【暴れまわり】□□■(AC00p)
	<b>【アクトカード】</b>
	07【螺旋の力】
	11【薙ぎ払い】

回避名称	避/受	備考			
通常	6/13(4)	-----			
<b>【行動回数】=2回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	09(3)	11	衝撃	独自の格闘術
隕石	遠隔20	06(2)	20	爆発	範囲内の対象すべてを攻撃[転倒判定2]

### ラファエロ眼魔

HP **47**点

ラファエロ・サンティの魂が宿った眼魔。データは眼魔スベリオルが変身したもの。

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体06/運動06	【偉人眼魔】■■■■(00p)
器用05/意思06	【全力回避】□□□(MS00p)
機知06	【射撃強化】■■■■(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	【ダブルバレット】□□□(MS00p)
移動力09	<b>【アクトカード】</b>
先制力06	28【残像】
	33【アクロバット】

回避名称	避/受	備考			
通常	8/8(2)	-----			
<b>【行動回数】=2回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	08(2)	06	衝撃	独自の格闘術
エネルギー弾	遠隔8	11(3)	10	光線	天使の羽を模した光弾[射撃強化]

### ダヴィンチ眼魔

HP **77**点

レオナルド・ダヴィンチの魂が宿った眼魔。データは眼魔スベリオルが変身したもの。

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体11/運動07	【偉人眼魔】■■■■(00p)
器用05/意思04	【強敵】■■■■(MS00p)
機知06	【全力回避】□□□(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	【耐える】□□□(MS00p)
移動力10	【フルパワー】□□■(MS00p)
先制力06	【超人格闘】■■■■(MS00p)
	【攻めの型】■■■■(MS00p)
	<b>【アクトカード】</b>
	07【螺旋の力】
	11【薙ぎ払い】

回避名称	避/受	備考			
通常	8/13(4)	-----			
<b>【行動回数】=2回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
超人格闘	近接1	13(4)	15	衝撃	超人的な格闘能力
竜巻	遠隔8	10(3)	10	旋風	範囲内の対象すべてを攻撃[転倒判定]2

### ミケランジェロ眼魔

HP **55**点

ミケランジェロ・ブオナローティの魂が宿った眼魔。データは眼魔スベリオルが変身したもの。

<b>【能力値】</b>	<b>【ガジェット】</b>
肉体10/運動07	【偉人眼魔】■■■■(00p)
器用03/意思04	【怪力】□□□(MS00p)
機知05	【フルパワー】□□■(MS00p)
<b>【副能力値】</b>	【超人格闘】■■■■(MS00p)
移動力10	【攻めの型】■■■■(MS00p)
先制力05	<b>【アクトカード】</b>
	03【大命中】
	20【突撃】

回避名称	避/受	備考			
通常	7/12(4)	-----			
<b>【行動回数】=2回</b>					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
超人格闘	近接1	13(4)	14	衝撃	超人的な格闘能力
蛇	近接3	08(2)	14	刺突	体に巻きついた蛇による攻撃

## その他

### グンダリ

HP 101点

眼魔の世界に生息する巨大な蛇の様な生物。頑丈な鱗に覆われている。

#### 【能力値】

肉体08/運動07

器用04/意思04

機知02

#### 【副能力値】

移動力10

先制力02

#### 【ガジェット】

【ヒュージサイズ】■■■■(AC00p)

【飛行・2】■■■■(MS00p)

【巨体】■■■■(AC00p)

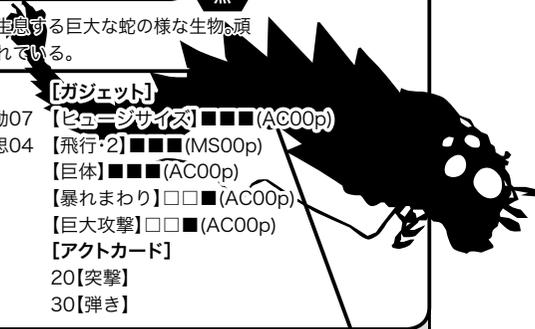
【暴れまわり】□□■(AC00p)

【巨大攻撃】□□■(AC00p)

#### 【アクトカード】

20【突撃】

30【弾き】



回避名称	避/受	備考			
通常	2/8(2)	-----			
頑丈な鱗	2/14(3)	身体を覆う硬い鱗			
【行動回数】=2回					
攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
尻尾の腕	近接1	07(2)	08	衝撃	尾先の腕を使った格闘
突撃	突撃5	07(2)	13	衝撃	5マス以上移動して体当たり
鉤爪	近接1	10(3)	10	斬撃	尻尾にある鋭い爪
エネルギーフレア	遠隔8	05(1)	08	火炎	口から吐く超高熱のフレア

# 英雄のゴースト

## ムサシゴースト

HP **49**点

宮本武蔵の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。二刀流で戦う。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体07/運動07 【ツウエボン】■■■■(MS00p)  
 器用03/意思03 【切断】■■■■(MS00p)  
 機知05 【アクトカード】  
 【副能力値】 16【連続攻撃】  
 移動力10  
 先制力05

回避名称	避/受	備考
通常	5/7(2)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	07(2)	07	衝撃	独自の格闘術
刀	近接1	13(4)	12	斬撃	一対の刀【ツウエボン】
ダイカイガン	近接1	08(2)	20	衝撃+光線	決め技□■■

## ロビンゴースト

HP **45**点

ロビンフットの魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。弓矢で戦う。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体05/運動05 【射撃強化】■■■■(MS00p)  
 器用06/意思06 【隣接射撃】■■■■(MS00p)  
 機知03 【アクトカード】  
 【副能力値】 24【マルチショット】  
 移動力08  
 先制力03

回避名称	避/受	備考
通常	3/5(1)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	05	衝撃	独自の格闘術
弓	遠隔10	11(3)	10	刺突+光線	両手持ちの弓矢
ダイカイガン	遠隔8	11(3)	13	刺突+光線	決め技□■■

## サンゾウゴースト

HP **45**点

三蔵玄奘の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。3匹の御供を召喚する。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体05/運動05 【牽制攻撃】□□□(MS00p)  
 器用06/意思06 【精神統一】■■■■(MS00p)  
 機知03 【アクトカード】  
 【副能力値】 18【コンビネーション】  
 移動力08  
 先制力03

回避名称	避/受	備考
通常	3/5(1)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	05	衝撃	独自の格闘術
ゴコウリン	遠隔8	07(2)	10	衝撃+光線	背中のリング状の武器
拘束	遠隔8	07(2)	-	-	ゴコウリンによる拘束[拘束判定]3
ダイカイガン	近接1	06(2)	18	衝撃+光線	決め技□■■

## ゴクウ・ハッカイ・ゴジョウ

HP **22**点

三蔵眼魂によって呼び出される従者。データは3体とも共通。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体06/運動06 【耐久ザコ】■■■■(MS00p)  
 器用03/意思04 【牽制攻撃】□□□(MS00p)  
 機知03 【アクトカード】  
 【副能力値】 18【コンビネーション】  
 移動力09  
 先制力03

回避名称	避/受	備考
通常	3/6(2)	----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	06(2)	06	衝撃	独自の格闘術

## ベートーベンゴースト

HP 41点

ベートーベンの魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。音符を操る。

【能力値】	【ガジェット】
肉体03/運動03	【射撃強化】■■■■(MS00p)
器用06/意思07	【全力回避】□□□(MS50p)
機知06	【アクトカード】
【副能力値】	17【目くらまし】
移動力06	
先制力06	

回避名称	避/受	備考
通常	6/3(1)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	03(1)	03	衝撃	独自の格闘術
音符	遠隔10	10(3)	11	音響+光線	空中に浮かぶ音符 ※散布射撃可
ダイカイガン	遠隔8	09(3)	16	音響+光線	決め技□■■

## ベンケイゴースト

HP 53点

武蔵坊弁慶の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。力押しで戦う。

【能力値】	【ガジェット】
肉体09/運動07	【フルパワー】□□■(MS00p)
器用03/意思03	【怪力】□□□(MS00p)
機知03	【アクトカード】
【副能力値】	05【気絶付与】
移動力10	
先制力03	

回避名称	避/受	備考
通常	3/9(3)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	07(2)	09	衝撃	独自の格闘術
ハンマー	近接1	06(2)	14	衝撃	巨大なハンマー
ダイカイガン	近接1	08(2)	22	衝撃+光線	決め技□■■

## リョウマゴースト

HP 45点

坂本竜馬の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。銃と刀で戦う。

【能力値】	【ガジェット】
肉体05/運動05	【近接強化】■■■■(MS00p)
器用05/意思05	【射撃強化】■■■■(MS00p)
機知05	【アクトカード】
【副能力値】	16【連続攻撃】
移動力08	
先制力05	

回避名称	避/受	備考
通常	5/5(1)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	05	衝撃	独自の格闘術
刀	近接1	08(2)	10	斬撃	短めの刀【近接強化】
拳銃	遠隔10	09(3)	09	光線	拳銃【射撃強化】
ダイカイガン	近接5	08(3)	14	衝撃+光線	隣接マスすべて対象 決め技□■■

## ビリー・ザ・キッドゴースト

HP 43点

ビリー・ザ・キッドの魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。銃で戦う。

【能力値】	【ガジェット】
肉体04/運動05	【ツウエボン】■■■■(35p)
器用07/意思06	【隣接射撃】■■■■(MS50p)
機知03	【アクトカード】
【副能力値】	24【マルチショット】
移動力08	
先制力03	

回避名称	避/受	備考
通常	3/04(1)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(2)	04	衝撃	独自の格闘術
ピストル	遠隔10	12(4)	10	光線	二丁拳銃【ツウエボン】
ライフル	遠隔10	09(3)	11	刺突+光線	長身の銃 ※散布射撃可
ダイカイガン	遠隔8	07(2)	18	衝撃+光線	決め技□■■

## エジソンゴースト

HP 43点

エジソンの魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。電気力で戦う。

【能力値】	【ガジェット】
肉体04/運動04	【射撃強化】■■■■(MS00p)
器用05/意思05	【ダブルバレット】□□□(MS00p)
機知07	【アクトカード】
【副能力値】	13【超集中力】
移動力07	
先制力07	

回避名称	避/受	備考
通常	7/4(1)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	04(1)	04	衝撃	独自の格闘術
電撃銃	遠隔10	09(3)	09	電撃	電撃を放つ銃【スタン判定2】
ダイカイガン	遠隔8	08(2)	14	衝撃+光線	決め技□■■

## フーディーニゴースト

HP 45点

フーディーニの魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。脱出術で攻撃を回避する。

【能力値】	【ガジェット】
肉体05/運動05	【全力回避】□□□(MS00p)
器用04/意思04	【イニシアティブ強化】■■■■(MS00p)
機知07	【アクトカード】
【副能力値】	26【トリックアクション】
移動力08	
先制力12	

回避名称	避/受	備考
通常	7/5(1)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	05	衝撃	独自の格闘術
鎖	近接3	05(1)	09	衝撃	手の平から延びる鎖【拘束判定2】
ダイカイガン	近接1	10(3)	12	衝撃+光線	決め技□■■

### グリムゴースト

HP **47**点

グリム兄弟の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。攻防一体の戦闘スタイル。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体06／運動05 【耐える】□□□(MS00p)  
 器用04／意思05 【迎撃】■■■■(MS00p)  
 機知05 【アクトカード】  
 【副能力値】 29【全力防御】  
 移動力08  
 先制力05

回避名称	避/受	備考
通常	5/6(2)	-----
ニブショルダー	5/11(3)	背中のニブショルダーで防御□□■

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	05(1)	06	衝撃	独自の格闘術
ニブショルダー	近接8	09(3)	10	斬撃	背中のニブショルダー□□■
ダイカイガン	近接5	08(2)	15	衝撃+光線	決め技□■■■

### ノブナガゴースト

HP **43**点

織田信長の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。火縄銃で戦う。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体04／運動04 【射撃強化】■■■■(MS00p)  
 器用06／意思06 【隣接射撃】■■■■(MS00p)  
 機知05 【アクトカード】  
 【副能力値】 13【超集中力】  
 移動力07  
 先制力05

回避名称	避/受	備考
通常	5/4(1)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	04(1)	04	衝撃	独自の格闘術
火縄銃	遠隔10	09(3)	10	光線	火縄銃【射撃強化】
ダイカイガン	遠隔8	06(2)	18	衝撃+光線	決め技□■■■

### ゴエモンゴースト

HP **49**点

石川五右衛門の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。近接戦に優れる。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体07／運動08 【近接強化】■■■■(MS00p)  
 器用03／意思03 【迎撃】■■■■(MS00p)  
 機知04 【アクトカード】  
 【副能力値】 09【幻惑攻撃】  
 移動力11  
 先制力04

回避名称	避/受	備考
通常	4/7(2)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	08(2)	07	衝撃	独自の格闘術
刀	近接1	11(3)	12	斬撃	短めの刀
ダイカイガン	近接1	09(3)	21	斬撃+光線	決め技□■■■

### ヒミコゴースト

HP **45**点

卑弥呼の魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。予知による回避能力に長ける。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体05／運動06 【避け開眼】■■■■(MS00p)  
 器用03／意思05 【牽制攻撃】□□□(MS00p)  
 機知06 【アクトカード】  
 【副能力値】 06【もう一回】  
 移動力09  
 先制力06

回避名称	避/受	備考
通常	12/5(1)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	06(2)	05	衝撃	独自の格闘術
剣	近接1	07(2)	10	斬撃	直刀の剣
ダイカイガン	近接1	11(3)	14	衝撃+光線	決め技□■■■

### ニュートンゴースト

HP **47**点

ニュートンの魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。重力を操る。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体06／運動04 【フルパワー】□□■(MS00p)  
 器用04／意思06 【耐える】□□□(MS00p)  
 機知05 【アクトカード】  
 【副能力値】 04【吹っ飛ばし】  
 移動力07  
 先制力05

回避名称	避/受	備考
通常	5/6(2)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	04(1)	06	衝撃	独自の格闘術
ナックル	近接1	04(1)	07	衝撃	グローブ状のナックル
斥力	遠隔5	07(2)	-	特殊	反発する力【転倒判定】2
ダイカイガン	近接5	07(2)	15	衝撃+斥力	決め技□■■■

### ツタンカーメンゴースト

HP **47**点

ツタンカーメンの魂が宿る眼魂から召喚されるゴースト。大きな鎌で戦う。

【能力値】 【ガジェット】  
 肉体06／運動06 【近接強化】■■■■(MS00p)  
 器用04／意思05 【切断】□□□(MS00p)  
 機知04 【アクトカード】  
 【副能力値】 22【拘束】  
 移動力09  
 先制力04

回避名称	避/受	備考
通常	4/6(2)	-----

【行動回数】=2回

攻撃名称	射程	命中	DP	属性	備考
格闘術	近接1	06(2)	06	衝撃	独自の格闘術
サイズ	近接1	06(2)	13	斬撃	両手持ちの鎌【近接強化】
ダイカイガン	近接1	07(2)	19	衝撃+光線	決め技□■■■